SISTEM INFORMASI *E-COMMERCE* BAJA RINGAN PT. LANANG TELU JAYA BERSATU

Afrasim Yusta^{1*}, Penny Hendriyati², Sulhi Leliyadi³

^{1,2,3}Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul *afrasimyusta@gmail.com

ABSTRAK

PT. Lanang Telu Jaya Bersatu merupakan perusahaan yang bergerak dibidang produksi dan perdagangan baja ringan, selama ini kegiatan pemasaran dan penjualan produk masih dilakukan secara konvensional atau manual. Dengan penyediaan website penjualan online atau e-commerce baja ringan di PT. Lanang Telu Jaya Bersatu diharapkan memudahkan customer untuk melihat barang dan memesan barang. Metode yang digunakan adalah Research and Development (R&D) dimana metode ini yang digunakan untuk menghasilkan tujuan tertentu dan menguji keefektifan sistem. Dengan menggunakan pemodelan UML dan Pembangunan sistemnya menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML. Dan untuk penyimpanan data menggunakan MYSQL sehingga menghasilkan produk sistem yang memudahkan perusahaan dalam melakukan penjualan produk baja ringan, dapat mengorganisir barang – barang yang ingin dijual lalu mempublikasikan secara online beserta harga dan deskripsinya.

Kata Kunci: Sistem Informasi, E-Commerce, Baja Ringan

1 Pendahuluan

Perkembangan teknologi secara tidak langsung ikut berpengaruh pada persaingan dunia bisnis. Perusahaan dituntut untuk memberikan pelayanan yang terbaik, baik itu efisiensi waktu maupun keamanan dan keakuratan data. Namun dengan keterbatasan manusia, maka perlu alat bantu dan metode yang dapat membantu manusia dalam mengolah data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

E-Commerce adalah situs yang bertujuan untuk melakukan perdagangan melalui media internet. Pengelola dapat mengorganisir barang – barang yang ingin dijual lalu mempublikasikan secara *online* beserta harganya. Ada juga yang menyediakan transaksi *online* melalui *website* ini. Dalam hal ini *website* dimanfaatkan sebagai tokoh didalam internet (Permana, 2013:4).

Website yang mendukung e-commerce dapat memudahkan konsumen mengetahui informasi detail dari suatu produk, baik barang maupun jasa mulai dari harga produk hingga aneka ragam jenis dan hal lain yang berkaitan dengan produk. Disamping itu layanan ini dapat diakses 24 jam nonstop, dan dapat melakukan suatu transaksi bisnis.

2 Landasan Teori

2.1. Sistem

Menurut Rukun dan Hayadi (2018: 2) Sistem adalah kumpulan dari komponen – komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara satu dan lainnya.

Menurut SIM dan Budyastuti (2019: 2) Sistem adalah kumpulan dari elemen – elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2.2. Sistem Informasi

Menurut Elisabet Yunaeti Anggraeni (2017: 3) Sistem Informasi merupakan suatu kombinasai teratur dari orang-orang, *hardware*, *Software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyeabarkan informasi dalam sebuah organisasi.

Menurut Siti Munasasa Hidayat (2018) sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal yang mengolah dan menjadi informasi agar dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan".

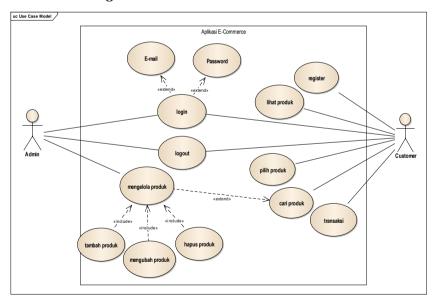
2.3. Aplikasi

Menurut Muhammad Alda, (2020:1) " Aplikasi adalah perangkat lunak yang sengaja dibuat untuk memenuhi kebutuhan akan berbagai aktivitas ataupun pekerjaan , seperti aktivitas perniagaan, periklanan, pelayanan masyarakat, game, dan berbagai aktivitas lainnya yang dilakukan oleh manusia".

Menurut Fauzi (2018:12) "Aplikasi adalah bagian dari perangkat lunak komputer yang dibuat dengan program komputer untuk digunakan melakukan suatu tugas yang diinginkan oleh user (pengguna)".

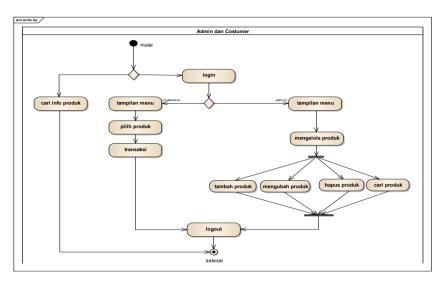
3 Metodologi Penelitian

3.1. Use case diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

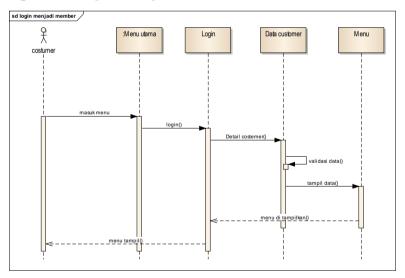
3.2. Activity Diagram



Gambar 2. Activity Diagram

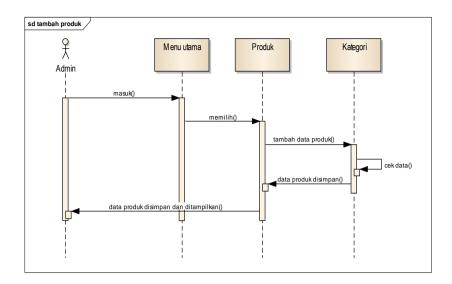
3.3. Sequence Diagram

a. Sequence Diagram Login Member



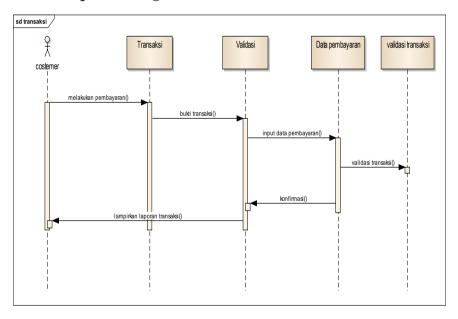
Gambar 3. Sequence Diagram Login Member

b. Sequence Diagram Tambah Produk



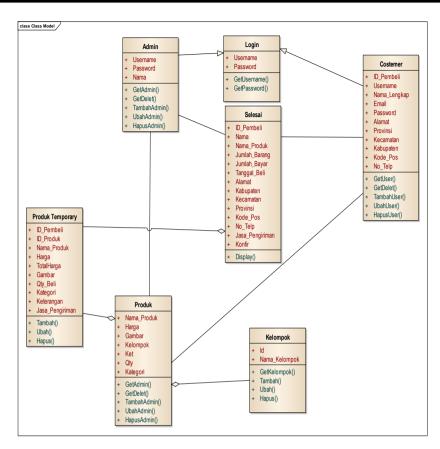
Gambar 4. Sequence Diagram Tambah Produk

c. Sequence Diagram Transaksi



Gambar 5. Sequence Diagram Transaksi

3.4. Class Diagram



Gambar 6. Class Diagram

3.5. Rancangan Tabel

Tabel 1. Tabel konfirmasi

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id	Int	11	Primary key
2.	Kode_pembelian	Varchar	15	
3.	Nama_bank	Varchar	10	
4.	Tgl	Date		
5.	Pesan	Text		
6.	Gambar	Varchar	100	

Tabel 2. Tabel produk

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id	Int	11	Primary key
2.	Nama_produk	Varchar	100	
3.	Harga	Int	11	
4.	Gambar	Varchar	200	
5.	Kelompok	Varchar	15	
6.	Ket	Varchar	200	
7.	Qty	Int	11	
8.	Kategori	varchar	50	

Tabel 3. Tabel admin

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id	Int	11	Primary key
2.	Username	Varchar	10	
3.	Password	varchar	10	
4.	Nama	Varchar	10	

Tabel 4. Tabel kategori

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id	Int	11	Primary key
2.	Nama	text	15	

Tabel 5. Tabel customer

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id_pembeli	Int	11	Primary key
2.	Username	varchar	50	

Jurnal Insan Unggul, Vol. 11 (2): 267-280, September 2023

http://www.insan-unggul.ac.id:8084/jurnaliu

3.	Nama_lengkap	Varchar	100
4.	Email	Varchar	30
5.	Password	Varchar	50
6.	Alamat	Varchar	200
7.	Provinsi	Varchar	50
8.	Kabupaten	Varchar	50
9.	Kecamatan	Varchar	50
10.	Kode_pos	Varchar	10
11.	No_telp	Varchar	16

Tabel 6. Tabel produk_temp

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id	Int	11	Primary key
2.	Id_pembeli	Int	11	
3.	Id_produk	Int	11	
4.	Nama_produk	Varchar	200	
5.	Harga	Int	11	
6.	Total_harga	Int	11	
7.	Gambar	Varchar	200	
8.	Qty_beli	Int	11	
9.	Qty_asli	Int	11	
10.	Kategori	Varchar	200	
11.	Ket	Int	11	
12.	Jasa_pengiriman	Varchar	11	

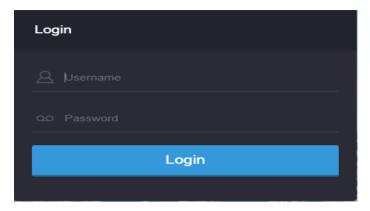
Tabel 7. Tabel End

No	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id	Int	11	Primary key
2.	Id_pembeli	Int	11	
3.	Nama	Varchar	50	
4.	Nama_produk	Varchar	200	
5.	Jumlah_barang	Int	11	
6.	Jumlah_bayar	Int	11	
7.	Tanggal_beli	Varchar	50	
8.	Alamat	Varchar	100	
9.	Provinsi	Varchar	20	
10.	Kabupaten	Varchar	20	
11.	Kecamatan	Varchar	20	
12.	Kode_pos	Varchar	10	
13.	No_telp	Varchar	15	
14.	Jasa_pengiriman	Varchar	20	
15.	konfir	Varchar	50	

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Tampilan Layar Login

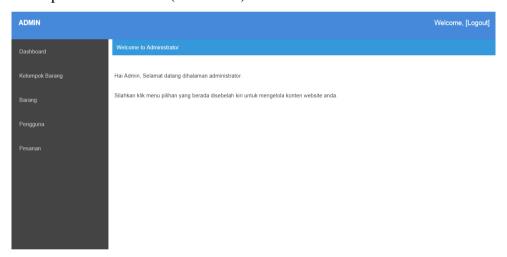
Pada gambar 7. merupakan tampilan layar yang digunakan untuk melakukan login.



Gambar 7. Tampilan Layar Login

4.2. Tampilan Menu Utama

Pada gambar 8. merupakan tampilan layar setelah login masuk ke menu tampilan menu utama (dashboard)

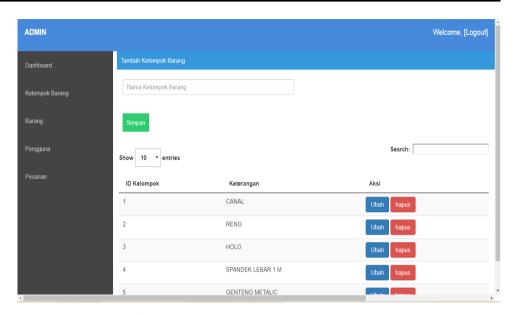


Gambar 8. Tampilan Menu Utama

4.3. Tampilan Halaman Kelompok Barang

Pada gambar 9. Halaman kelompok barang atau biasa disebut kategori ini berfungsi untuk menambahkan produk persediaan barang yang digudang serta halaman ini bisa berfungsi mengubah produk dan menghapus produk.



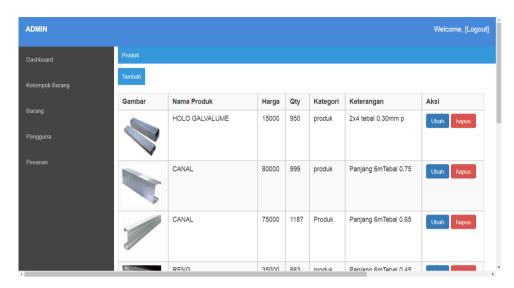


Gambar 9. Tampilan Kategori Menu

4.4. Tampilan Barang

Pada gambar 10. Halaman barang ini berfungsi untuk menambahkan produk dan menyimpan barang yang akan dijual. Halaman ini tempat admin menambahkan, mengubah dan menghapus gambar barang, nama barang, harga barang, stok atau jumlah barang yang ada digudang dan keterangan barang atau deskripsi.





Gambar 10. Tampilan Menu Barang

4.5. Tampilan Pesanan Customer

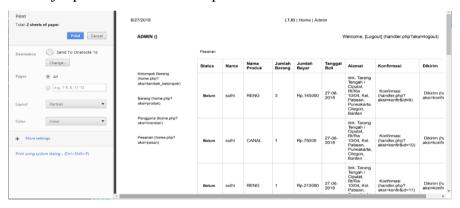
Halaman pesanan ini berfungsi untuk melihat pesanan *customer* dan untuk melihat transaksi jual beli, adapun detail alamat *customer* untuk pengiriman suatu barang yang sudah dibeli dan dibayar oleh *customer*. Sistem pengiriman menggunakan surat jalan manual sebagai pengantar barang untuk ditanda tangani *customer* dan disimpan sebagai bukti ke manajer perusahaan bahwa barang sudah sampai dan diterima oleh *customer*, jika ada (kerusakan atau kehilangan) yang sudah diterima oleh *customer* tidak bisa dikembalikan lagi.



Gambar 11. Tampilan Laporan Data Wajib Pajak.

4.6. Tampilan Laporan Bentuk Print

Halaman ini untuk mecetak laporan pembelian untuk dilaporkan ke manajer perusahaan dan disimpan



Gambar 12. Tampilan Laporan

5 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari seluruh proses yang terjadi selama melakukan penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem *e-commerce* ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan databasenya menggunakan mysql. Sistem ini

- dibangun untuk meningkatkan luas wilayah distributor pemasaran dan transaksi jarak jauh.
- 2. Dengan adanya website ini dapat mempermudah customer dalam pemesanan dan pembelian barang tanpa mendatangi lokasi penjualan melainkan melalui fasilitas e-commerce. Dan bisa menggunakan pembelian secara konvensional dengan cara mendatangi langsung ke toko PT. Lanang Telu Jaya Bersatu untuk memesan dan pembelian barang tanpa menggunakan sistem *e-commerce*.
- 3. Dengan adanya sistem *e-commerce*, maka perusahaan memudahkan customer untuk peoses pembayaran melalui transfer. Yaitu customer melakukan pembayaran melalui Bank dan mengupload bukti transaksi pembayaran ke sistem untuk konfirmasi pembelian.

6 Daftar Pustaka

- Alda, M. (2020). Aplikasi CRUD Berbasis Android Dengan Kodular dan Database Airtable. Bandung: Cv.Media sains Indonesia.
- Fauzi. (2018). Komputer dan Intranet. Duta Media Publishing.
- Munasasa, Siti Hidayat. 2018. Apliksdi sistem informasi akuntansi penjualan tunai gas LPG pada PT.Rukun Tugas Akhir Diterbitkan
- Permana, D. A. 2013. Desain Dan Pemrograman Website. Bandung: PT. Remaja
- Rukun, K., & Hayadi, B. H. 2018. Sistem Informasi Berbasis Expert System. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- SIM, S., & Budyastuti, T. 2019. Sistem Informasi Manajemen. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Yunaeti, Elisabet Anggraeni, Rita Irvani. 2017. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi