# SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PRIORITAS MASALAH MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) UNTUK TECHNICAL MEETING PADA PT. YASUNAGA INDONESIA

### Susy Katarina Sianturi<sup>1</sup>, Nur Wahyudin<sup>2</sup>

Teknik Informatika<sup>1</sup>, Teknik Informatika<sup>2</sup> Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul Jalan SA Tirtayasa No 146 Cilegon Banten 42414 email :susykatarina@gmail.com email :wahyudin.minami@gmail.com

#### Abstrak

PT. Yasunaga Indonesia sering mengalami keterlambatan pelaporan masalah kepada manajer sehingga technical meeting menjadi terhambat. Hal ini disebabkan sistem pelaporan yang masih manual dengan proses input data yang berulang sehingga mengakibatkan waktu perhitungan prioritas masalah membutuhkan waktu yang relatif lebih lama, dan setiap data belum terintegrasi sehingga sering terjadi kesalahan data pada saat pembuatan laporan. Sistem pengambilan keputusan dibuat berdasarkan kriteria-kriteria yang sudah ditentukan oleh perusahaan yaitu: lama mesin berhenti, lama perbaikan, biaya perbaikan, stockfinish good dan harga produk. Berdasarkan kriteria tersebut sistem pendukung keputusan pemilihan prioritas masalah ini dikembangkan menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW). Sistem pendukung keputusan pemilihan prioritas masalah dibangun menggunakan Microsoft Visual Basic 2010 dan database SQL Server 2005. Output dari sistem ini adalah laporan prioritas masalah dengan metode perhitungan Simple Additive Weighting (SAW), sehingga nilai bobot tertinggi menjadi pilihan prioritas untuk di pilih. Sistem ini diharapkan dapat membantu admin dalam membuat laporan prioritas masalah menjadi lebih cepat sehingga penyajian laporan prioritas masalah menjadi lebih cepat. Data dari sistem ini saling terintegrasi, apabila user melakukan kesalahan saat input data maka sistem mengingatkan dengan message box dan data tidak akan tersimpan ke dalam *database* sehingga data salah terhadap laporan dapat diminimalisir.

Kata kunci : Simple Additive Weighting (SAW), Sistem pendukung keputusan, prioritas masalah.

#### 1. Pendahuluan

Semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi informasi memiliki peranan yang sangat penting di berbagai aspek kehidupan, tidak terkecuali dalam bidang *manufacturing*. PT Yasunaga Indonesia salah satu perusahaan bergerak di bidang manufaktur yang dalam melaksanakan proses bisnisnya memerlukan peranan teknologi, seperti untuk pengelolaan data dan informasi, pengolahan data masalah untuk pengambilan suatu keputusan dan untuk penyajian data (Utama, 2013:556).

PT Yasunaga Indonesia merupakan perusahaan Penanam Modal Asing (PMA) yang bergerak di bidang manufaktur. Perusahaan ini memiliki dua jenis produksi yaitu *connecting rod* dan produksi *air pump*. Kegiatan produksi untuk kedua jenis ini dilakukan dengan proses *machining* yang saling berkesinambungan antara mesin satu dengan mesin lainnya. Sehingga apabila terjadi masalah pada salah satu mesin maka kegiatan produksi akan terhenti yang akan mempengaruhi keberlangsungan kegiatan di perusahaan.

Pada PT Yasunaga, setiap permasalahan pada mesin akan direkapitulasi oleh bagian administrasi produksi untuk diserahkan kepada manager produksi kemudian akan dibahas pada technical meeting. Kegiatan technical meeting adalah berupa pertemuan mingguan setiap manajer dari setiap departemen yang bertujuan untuk menentukan prioritas penyelesaian masalah. Pada kondisi nyata pelaporan masalah kepada manajer untuk keperluan technical meeting sering mengalami keterlambatan dan terjadinya kesalahan data. Hal ini disebabkan proses pengerjaan input data yang masih manual dan belum terintegrasi satu sama lain. Kondisi ini tentu saja dapat menghambat kegiatan technical meeting pada perusahaan.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut maka perusahaan PT Yasunaga membutuhkan sebuah sistem informasi pengambilan keputusan prioritas masalah yang diharapkan dapat membantu mengatasi masalah keterlambatan laporan yang dibutuhkan oleh manager untuk pengadaan *technical meeting* dan untuk membantu dalam pengambilan keputusan yang berpengaruh besar terhadap kelangsungan kegiatan di perusahaan.

Pada penelitian ini dikembangkan sebuah sistem pengambilan keputusan untuk menentukan prioritas masalah untuk keperluan technical meeting. Pengambilan keputusan mengenai prioritas masalah pada sistem ini berdasar pada kriteria-kriteria yang sudah ditentukan oleh perusahaan untuk menentukan masalah prioritas yang akan dipilih. Dengan adanya kriteria-kriteria tersebut maka penulis menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) dalam sistem pemilihan masalah prioritas. Output dari aplikasi ini adalah hasil pemilihan terhadap prioritas masalah oleh Sistem Pendukung Keputusan (SPK) yang disajikan dalam bentuk report untuk kemudian dibahas pada technical meeting perusahaan.

### 2. Landasan Teori

### 2.1 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)

Menurut Alters(dalam Kusrini, 2007:15)Sistem Pendukung Keputusan (SPK) merupakan sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan, dan pemanipulasian data. SPK digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi yang semi terstruktur dan situasi yang tidak terstruktur, ketika tak seorang pun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat.

SPK merupakan keputusan yang dibuat untuk memecahkan masalah. Saat ini memecahkan suatu masalah mungkin akan menghasilkan banyak keputusan. Keputusan merupakan tindakan atau rangkaian tindakan yang harus diikuti untuk memecahkan suatu masalah. Tindakan-tindakan tersebut bisa berupa pengurangan sesuatu untuk menghindari resiko dari suatu hal atau pemanfaatan suatu kesempatan (Darmawan *et al*, 2013:137).

### 2.1.1 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan (SPK)

Turban (1996) menjelaskan terdapat sejumlah karakteristik dan kemampuan dari SPK yaitu:

#### a. Karakteristik SPK

- 1. Mendukung seluruh kegiatan perusahaan
- 2. Mendukung beberapa keputusan yang saling berinteraksi
- 3. Dapat digunakan berulang kali dan bersifat konstan
- 4. Terdapat dua komponen utama, yaitu data dan model
- 5. Menggunakan baik data eksternal dan internal
- 6. Memiliki kemampuan what-if analysis dan goal seeking analysis
- 7. Menggunakan beberapa model kuantitatif

### b. Kemampuan SPK

- Menunjang pembuatan keputusan manajemen dalam menangani masalah semi terstruktur dan tidak terstruktur
- 2. Membantu manajer pada berbagai tingkatan manajemen, mulai dari manajemen tingkat atas sampai manajemen tingkat bawah
- 3. Menunjang pembuatan keputusan secara kelompok maupun perorangan
- 4. Menunjang pembuatan keputusan yang saling bergantung dan berurutan
- 5. Menunjang tahap-tahap pembuatan keputusan antara lain intelligensi, desain, choice, dan implementation
- 6. Kemampuan untuk melakukan adaptasi setiap saat dan bersifat fleksibel
- 7. Kemudahan melakukan interaksi sistem
- 8. Meningkatkan efektivitas dalam pembuatan keputusan daripada efisiensi
- 9. Mudah dikembangkan oleh pemakai akhi

- 10. Kemampuan pemodelan dan analisis pembuatan keputusan
- 11. Kemudahan melakukan pengaksesan berbagai sumber dan format data

#### c. Keterbatasan SPK

- 1. Terdapat beberapa kemampuan manajemen dan bakat manusia yang tidak dapat dimodelkan, sehingga model yang ada dalam sistem tidak semuanya mencerminkan persoalan sebenarnya.
- Kemampuan suatu SPK terbatas pada pembendaharaan pengetahuan yang dimilikinya (pengetahuan dasar serta model dasar).
- 3. Proses-proses yang dapat dilakukan oleh SPK biasanya tergantung juga pada kemampuan perangkat lunak yang digunakannya.

### 2.2 Simple Additive Weighting (SAW)

Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) sering dikenal denganistilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut (Buntar, 2015). Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

Rumus untuk melakukan proses normalisasi dapat dilihat pada persamaan 1.1 dan persamaan 1.2 berikut:

$$r_{ij} = \begin{cases} \frac{x_{ij}}{Max \ x_{ij}} & \text{Jika j adalah kriteria keuntungan } (benefit).....(1.1) \\ \\ \frac{Min \ x_{ij}}{x_{ij}} & \text{Jika j adalah kriteria biaya } (cost) ......(1.2) \end{cases}$$

 $r_{ij}$  adalah rating kinerja ternormalisasi dari alternatif  $A_i$  pada atribut  $C_j$ ;  $i=1,2,\ldots,m$  dan  $j=1,2,\ldots,n$ . Setelah itu diharuskan adanya penentuan dari nilai preferensi untuk setiap alternatif  $(V_i)$ . Nilai preferensi untuk setiap alternatif  $(V_i)$  diberikan sebagai:

$$V_i = \sum_{j=1}^{n} w_j r_{ij}$$
....(1.3)

Nilai preferensi (V<sub>i</sub>) yang lebih besar mengindikasikan bahwa alternatif A<sub>i</sub> lebih terpilih.

#### 2.3 Prioritas Masalah

Menurut Sugiyono (2009:52) masalah diartikan sebagai penyimpang antara yang seharusnya dengan apa yang benar-benar terjadi, antara teori dengan praktek, antara aturan dengan pelaksanaan, antara rencana dengan pelaksanaan. Prioritas adalah sesuatu yang didahulukan dan diutamakan dari pada hal yang yang lain (KBBI). Prioritas juga dapat diartikan sebagai pekerjaan yang dapat kita selesaikan dengan cepat dan menyisakan waktu yang cukup untuk mengerjakan hal yang lainnya. Sehingga yang dimaksud dengan prioritas masalah adalah penentuan sejauh mana suatu masalah dianggap penting dan dapat teratasi.

#### 2.4 Technical Meeting

Menurut Kesrul (dalam Indrajaya, 2015:82) *meeting* merupakan suatu pertemuan atau persidangan yang diselenggarakan oleh kelompok orang yang tergabung dalam asosiasi, perkumpulan atau perserikatan dengan tujuan mengembangkan profesionalisme, peningkatan sumber daya manusia, menggalang kerja sama anggota dan pengurus, menyebarluaskan informasi terbaru, publikasi, hubungan kemasyarakatan.Jadi pengertian dari *technical meeting* yaitu suatu pertemuan yang membicarakan rincian teknis pelaksanaan atau biasa disebut dengan *meeting final* atau *update progress*.

### 2.5 Data Flow Diagram(DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu network yang menggambarkan suatu sistem automatis/komputerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya. Keuntungan penggunaan DFD adalah memungkinkan untuk menggambarkan sistem dari level yang paling tinggi kemudian menguraikannya menjadi level yang lebih rendah (dekomposisi) Sutabri (2014:116).

Yakub (2012:155) menyatakan bahwa DFD merupakan alat untuk membuat diagram yang serbaguna. DFD adalah diagram yang menggunakan suatu simbol untuk menggambarkan arus data sistem yang ada atau sistem baru yang akan dikembangkan. Beberapa simbol yang digunakan untuk membuat DFD adalah sebagai berikut (Tabel 1):

Tabel 1. Simbol DFD

NO	Simbol	Pengertian	Keterangan
1.		Sistem	Menunjukan sistem
2.		Eksternalentity	Menunjukan bagian luar sistem atau sumber input dan output data
3.	<b>→</b>	Garis aliran	Menunjukan arus data antar simbol/proses

#### 2.6 Basis Data

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. (Darmawan, 2013:101). Basis data adalahsekumpulan data dan informasi yang tersimpan didalam *computer*.

#### 3. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap proses pengambilan keputusan pada saat dilakukannya technical meeting. Proses pembuatan laporan yang masih dikerjakan secara manual mengakibatkan beberapa kendala seperti kesalahan input data, data belum terintegrasi, dan keterlambatan pelaporan masalah kepada manajer.Hal-hal ini dapat technical menghambat proses meeting dan penentuan prioritas masalah.Sehingga dibutuhkan sebuah sistem pengambilan keputusan untuk menentukan masalah prioritas yang akan dipilih.Studi terhadap literatur yang ada serta wawancara terhadap responden (staf) dilakukan pada tahap awal analisis.

Tahap berikutnya adalah analisis kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras sistem yang akan digunakan untuk mengembangkan aplikasi. Aplikasi ini dikembangkan pada Sistem Operasi *Windows* 7, menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net* 2010, *Microsoft SQL Server* 2005 untuk desain basis data, serta *Crystal Report* untuk pembuatan laporannya. Perangkat keras yang digunakan adalah Personal Computer dengan spesifikasi Procesor Intel Core i3, RAM 4 GB, dan Harddisk 8 G.

### 3.1 Penerapan Metode SAW untuk Pemilihan Prioritas Masalah

Penentuan prioritas masalah di PT. Yasunaga Indonesia didasarkan pada beberapa aspek yaitu:

- a. Lama mesin *stop* produksi; lamanya mesin *stop* produksi berpengaruh terhadap banyaknya produk barang jadi yang dihasilkan.
- b. Lama perbaikan mesin; lamanya perbaikan mesin ditentukan oleh tingkat kesulitan masalah yang terjadi pada mesin produksi.
- c. Biaya perbaikan mesin; biaya perbaikan mesin ditentukan oleh harga spare part bila harga sparepart mahal maka semakin banyak biaya yang harus dikeluarkan oleh perusahaan untuk melakukan perbaikan mesin.
- d. *Stockfinishgood;stockfinish goods* merupakan *stock* barang jadi yang disimpan di gudang sehingga bila *stock* barang jadi sedikit maka perusahaan tidak dapat mengirim barang ke *customer* sesuai dengan permintaan.
- e. Harga produk; harga produk merupakan harga jual produk kepada *customer* semakin banyak produk dengan harga tinggi yang terjual maka keuntungan perusahaan semakin tinggi.

Dalam hal menentukan prioritas masalah untuk *technical meeting*dibutuhkan tiga jenis data yaitu data masalah produksi, data *stock finish goods* dan data harga produk. Data masalah produksi merupakan data permasalahan yang timbul di mesin produksi (Tabel 2).

**Tabel 2.** Data Masalah Produksi

No	Line Produksi	No. Mesin	Nama Masalah	Lama Stop(Ja m)	LamaPerb aikan (Jam)	Biaya Perbaikan (Rp)
1.	Fx-1	<i>OP100-</i> <i>FX-1</i>	Chains conveyor anjlok	72	8	5000000
2.	Fx-2	<i>OP30-</i> <i>FX-2</i>	Mesin alarm LS returnfault	144	24	6000000
3.	Fx-4	<i>OP50-</i>	Mesin alarm drum	120	26	1800000

		FX-4	fil overload			
4.	Fx-7	<i>OP90</i> -FX-7	Mesin alarm CNC fault	168	22	2800000
5.	Fx-9	<i>OP120-</i> <i>FX-9</i>	Alarm C/V overload	48	4	3000000

Data *stockfinish goods* merupakan data *stock* barang jadi yang tersimpan di gudang *finish goods*. Keterangan mengenai data stok barang yang tersimpan di gudang dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3. Data StockFinish Goods

No	Line Produksi	ID Produk	Jumlah Stock (Pcs)
1.	Fx-1	RT 140	4000
2.	Fx-2	SL-L	6000
3.	Fx-4	1 TR	5500
4.	Fx-7	2 NR	300
5.	Fx-9	1 NR	2000

Data harga produk merupakan data harga dari produk yang dijual kepada *customer* seperti ditunjukan pada Tabel 4.

Tabel 4. Data Harga Produk

No	ID Produk	Harga Produk (Rp)				
1.	RT 140	409000				
2.	SL-L	300000				
3.	1 TR	555000				
4.	2 NR	110000				
5.	1 NR	260000				

### 3.1.1 Menentukan Alternatif Data yang Dipilih

Dalam menentukan alternatif data yang dipilih adalah berdasarkan nama masalah yang terdapat pada Tabel 2. Data alternatif  $(A_i)$  untuk pemilihan prioritas masalah dapat dilihat pada Tabel 5.

**Tabel 5.** Data Alternatif

Ai	Nama Masalah
$A_1$	Chainsconveyor anjlok
$A_2$	Mesin alarm LS return fault
A <sub>3</sub>	Mesin alarm drum fil overload
A <sub>4</sub>	Mesin alarm CNC fault
A <sub>5</sub>	AlarmC/Voverload

### 3.2.2 Menentukan Kriteria Dalam Pengambilan Keputusan

Penentuan kriteria dalam pengambilan keputusan ditentukan oleh perusahaan yaitu : lama mesin *stop*, lama perbaikan, biaya perbaikan, *stock finish good* dan harga produk sehingga dapat di buat tabel kriteria (C<sub>j</sub>) untuk dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan seperti Tabel 6.

Tabel 6. Kriteria Pengambilan Keputusan

Keterangan	Kriteria (Cj)
$\mathbf{C}_1$	Lama mesin stop
$C_2$	Lama Perbaikan
C <sub>3</sub>	Biaya perbaikan
C <sub>4</sub>	Stockfinish good
C <sub>5</sub>	Harga produk

### 3.2.3 Menentukan Bobot Preferensi

Penentuan bobot preferensi (W) dari setiap kriteria ditentukan oleh perusahaan berdasarkan pada keputusan dari pihak *management* seperti ditunjukan pada Tabel 7.

**Tabel 7.** Bobot Preferensi

NO	Kriteria	Bobot
1.	Lama mesin stop	20 %
2.	Lama perbaikan mesin	10 %
3.	Biaya perbaikan mesin	25 %
4.	Stockfinish good	15 %
5.	Harga produk	30 %
	Total	100 %

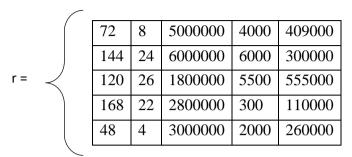
## 3.2.4 Membuat Matriks Keputusan

Pembuatan matrik keputusan (X) didapat dari rating kecocokan pada setiap alternatif (Ai) dengan setiap kriteria (Cj) seperti ditunjukan pada Tabel 8.

Tabel 8. Alternatif Setiap Kriteria

Alternatif	Kriteria				
7 Mer mach	$C_1$	$C_2$	$C_3$	C <sub>4</sub>	C <sub>5</sub>
$A_1$	72	8	5000000	4000	409000
$A_2$	144	24	6000000	6000	300000
A <sub>3</sub>	120	26	1800000	5500	555000
A <sub>4</sub>	168	22	2800000	300	110000
A <sub>5</sub>	48	4	3000000	2000	260000

Berdasarkan pada tabel alternatif setiap kriteria di atas dibuat matriks alternatif untuk setiap kriteria seperti tertera pada Gambar 1.



Gambar 1. Matriks Alternatif Setiap Kriteria

### 3.2.5 Membuat Normalisasi Matriks

Proses normalisasi matriks dilakukan berdasarkan persamaan yang disesuaikan dengan atribut (atribut keuntungan ataupun atribut biaya) sehingga diperoleh matriks ternormalisasi R.Lama mesin *stop*,lama perbaikan mesin, *stockfinish good*adalah atribut keuntungankarena dapat memberikeuntunganbagi perusahaan bila masalah tersebut dapat diminimalisir sedangkanbiaya perbaikan mesin dan harga produk merupakan atribut biaya karena atribut ini berhubungan dengan biaya.

Menggunakan persamaan 1.1 dan 1.2 diperolehmatriks ternormalisasi R sebagai berikut (Gambar 2):

$$R = \left\{ \begin{array}{cccccc} .43 & .31 & .36 & .67 & .27 \\ .86 & .92 & .30 & .00 & .37 \\ .71 & .00 & .00 & .92 & .02 \\ .00 & .85 & .64 & .05 & .00 \\ .29 & .15 & .60 & .33 & .42 \end{array} \right\}$$

Gambar 2. Matriks Ternormalisai

### 3.2.6 Perkalian Matriks Ternormalisasi dengan Vektor Bobot

Hasil akhir nilai preferensi (V<sub>i</sub>) diperoleh dari penjumlahan dari perkalian elemen baris matriks ternormalisasi (R) dengan bobot preferensi (W) berdasarkan persamaan 1.3, sehingga diperoleh nilai terbesar yangdipilih sebagai alternatif terbaik (A<sub>i</sub>) sebagai solusi. Hasil perkalian matriks ternormalisasi (R) dengan vektor bobot preferensi (W) menjadi dasar untuk membuat perangkingan masalah seperti yang tercantum pada Tabel 9. berikut.

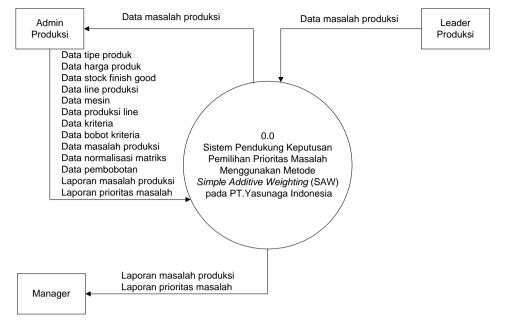
**Tabel 9.** Ranking Hasil Pembobotan

Ranking	Vi	Nama Masalah	Nilai
1.	$V_4$	Mesin alarm CNC fault	0.75
2.	$V_3$	Mesin alarm drum fil overload	0.69
3.	$V_2$	Mesin alarm LS return fault	0.60
4.	$V_5$	Alarm C/V overload	0.40
5.	$V_1$	Chains conveyor anjlok	0.39

Dari tabel diperoleh bahwa hasil perankingan untuk nilai tertinggi adalah 0.75 yaitu V<sub>4</sub> dengan nama masalah mesin: Mesin *alarm* CNC *fault*. Maka Mesin *alarm* CNC *fault* dijadikan prioritas masalah yang dibahas dalam *technical meeting*untuk dilakukan perbaikan lebih awal.

### 3.3 Diagram Konteks

Diagram konteks untuk pengembangan Sistem Pendukung KeputusanPemilihan Prioritas Masalah untuk *Technical Meeting* Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) pada PT. Yasunaga Indonesia adalah sebagai berikut:



Gambar 3. Diagram Konteks SPK

### 3.4 DFD Level 0

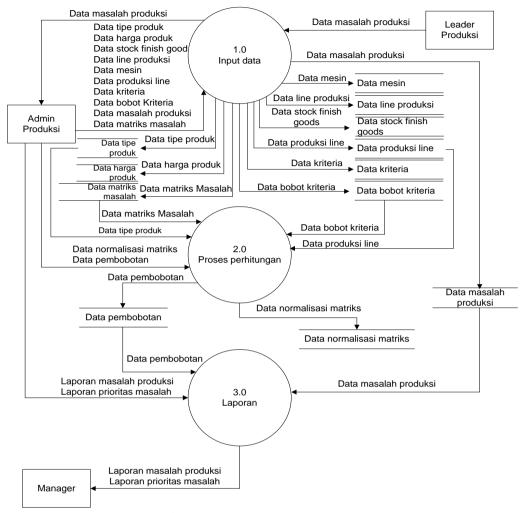
Pada DFD Level 0 terdapat tiga proses utama yaitu proses input data, proses perhitungan dan proses pembuatan laporan. Fungsi dari setiap proses beserta data input dan otput yang dari masing-masing proses dapat dilihat padaTabel 10.

Tabel 10. Proses pada DFD

Proses	Fungsi	Input	Output
1. Proses	Memasukan	1. Data tipe produk	1. Data tipe
input data	data-data yang	2. Data harga produk,	produk
	akan dijadikan	3. Data stock finish	2. Data harga
	file.	goods	produk,
		4. Data <i>line</i> produksi	3. Data stock
		5. Data mesin	finish goods,
		6. Data produksi line	4. Data line
		7. Data kriteria	produksi,
		8. Data bobot kriteria	5. Data mesin,
		9. Data masalah	6. Data produksi
		produksi.	line,

			7. Data kriteria,
			8. Data bobot
			kriteria,
			9. Data masalah
			produksi.
2. Proses perhitung	Melakukan perhitungan	1. Data normalisasi matriks,	Data pembobotan.
an	pembobotan.	2. Data pembobotan.	
3. Proses pembuata n laporan	Menampung semua laporan yang akan diberikan kepada manager.	<ol> <li>Data masalah,</li> <li>data pembobotan.</li> </ol>	<ol> <li>Laporan         masalah         produksi,</li> <li>Laporan         prioritas         masalah.</li> </ol>

Skema DFD level 0 untuk SKP ini dapat dilihat pada Gambar 4. berikut.



Gambar 4. DFD Level 0

### 3.5 Perancangan Sistem Basis Data

Pengembangan Sistem Pendukung KeputusanPemilihan Prioritas Masalah untuk *TechnicalMeeting*Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) pada PT. Yasunaga Indonesia Indonesia diperlukan *field* basis data seperti yang ditunjukan pada Tabel 11. dibawah ini :

Tabel 11.Field Basis data

NO	Nama File Database	Keterangan
1.	Hak_akses.Db	File basis data yang berisikan tentang data hak akses yang mengijinkan user menggunakan sistem (lihat tabel 3.4)
2.	Kriteria.Db	File basis data yang berisikan tentang data kriteria masalah (lihat tabel 3.5)
3.	Bobot.Db	Filebasis data yang berisikan tentang data bobot (lihat tabel 3.6)
4.	Tipe_produk.Db	File basis data yang berisikan tentang data produk yang di produksi (lihat table 3.7)
5.	Harga_produk.Db	File basis data yang berisikan tentang harga produk (lihat tabel 3.8)
6.	Stock.Db	File basis data yang berisikan tentang stock barang di gudang (lihat tabel 3.9)
7.	Line_produksi.Db	File basis data yang berisikan tentang data line produksi(lihat tabel 3.10)
8.	Produksi_line.Db	File basis data yang berisikan tentang data tipe produksi di line(lihat tabel 3.11)
9.	Mesin.Db	File basis data yang berisikan tentang data mesin untuk produksi(lihat tabel 3.12)
10.	Masalah.Db	File basis data yang berisikan tentang data masalah (lihattabel 3.13)
11.	Matriks_Masalah.Db	File basis data yang berisikan tentang data matriksmasalah (lihattabel 3.14)
11.	Normalisasi_matriks. Db	File basis data yang berisikan tentang data hasil dari normalisasi matriks(lihat tabel 3.15)
12.	Pembobotan.Db	File basis data yang berisikan tentang data hasil dari proses pembobotan(lihat tabel 3.16)

### 4. Hasil

### 4.1 Form login

Form login digunakan sebagai hak akses bagi user (Gambar 5). Diperlukan username dan password untuk dapat mengakses aplikasi ini.Setelah memasukkan id pengguna dan password maka user akan dapat mengakses seluruh data yang ada dalam sistem.



Gambar 5. Form login

### 4.2 Form menu utama

Formmenu utama adalah tampilan menu utama aplikasi (Gambar 6). Formini akan muncul setelah *user*berhasil *login.User* dapat memulai menjalankan aplikasi dari menu utama ini dengan memilih menu data, input, proses, hasil, laporan dan *utility*.



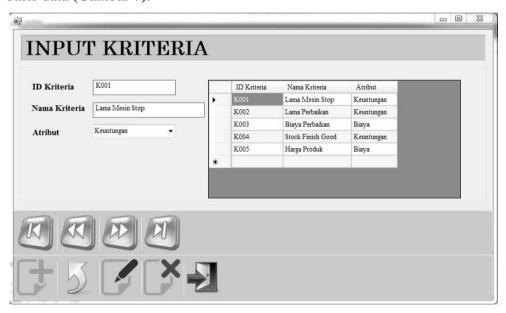
# Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Prioritas Masalah



Gambar 6. Form menu utama aplikasi

### 4.3 FormInput Kriteria

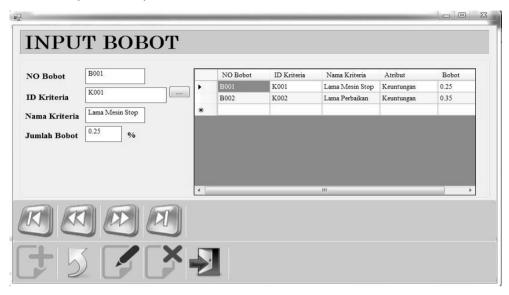
Forminputkriteria digunakan untuk memasukkan data kriteria ke dalam basis data (Gambar 7).



Gambar 7. Form Input Kriteria

# 4.4 FormInputBobot

*Form* input bobot digunakan untuk menyimpan bobot kriteria ke dalam basis data (Gambar 8).



Gambar 8. Form input bobot

### 4.5 Form Input Harga Produk

Form input harga produk digunakan untuk meng-inputharga produk kedalam bais data (Gambar 9).



Gambar 9. Forminput harga produk

### 4.6 Form Input Masalah

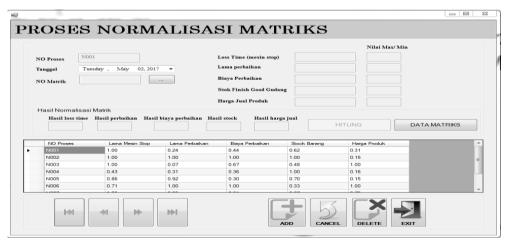
Form input masalah digunakan untuk memasukkan data masalah di line produksi kedalam basis data (Gambar 10)



Gambar 10. Form input masalah

### 4.7 Form Proses Normalisasi Matriks

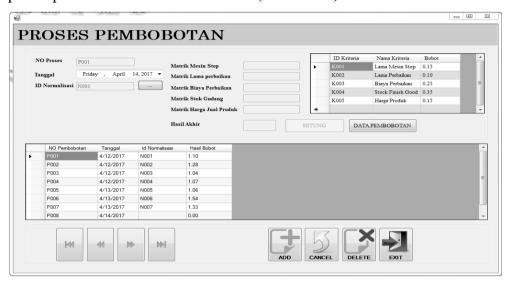
Form proses normalisasi matriks adalah form untuk meng-input data normalisasi ke dalam basis data setelah dilakukan perhitungan terlebih dahulu (Gambar 11).



Gambar 11. Form proses normalisasi matriks

### 4.8 Form Proses Pembobotan

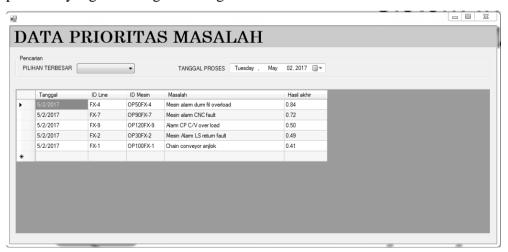
Form proses pembobotan digunakan untuk meng-input data setelah proses pembobotan kedalam basis data(Gambar 12).



Gambar 12. Form proses pembobotan

#### 4.9 Form Data Prioritas Masalah

Form ini digunakan untuk menampilkan data prioritas masalah di *line* produksi yang harus segera ditangani.



Gambar 13. Form data prioritas masalah

### 4.10 Laporan Prioritas Masalah

Form ini digunakan untuk menampilkan laporan prioritas masalah (Gambar 14).



Gambar 14. Laporan Prioritas Masalah

### 5. Kesimpulan

Sistem PendukungKeputusan Pemilihan **Prioritas** Masalah Menggunakan Metode Simple **Additive** *Weighting*(SAW) untuk TechnicalMeeting pada PT. Yasunaga Indonesia mampu menghasilkan laporan prioritas masalah lebih cepat jika dibandingkan dengan sistem yang ada saat ini. SPK ini mampu menggantikan sistem yang selama ini berjalan sehingga penyajian laporan prioritas masalah menjadi lebih cepat, efektif dan efisien.

### 6. DAFTAR PUSTAKA

Ardhana, Kusuma dan Georgius Airlangga. 2011. *Algoritma Pemrograman C++ dalam Ilustrasi*. Jakarta : Jasakom.

Butar, O.T.B. 2015. "Sistem pendukung keputusan Rekomendasi Penerimaan Bantuan Siswa Miskin (BSM) dengan metode *Simple Additive Weight* (SAW)". *Pelita Informatika Budi Darma*, 9(3).163.

Darmawan, Deni., et all. 2013. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

- Enterprise, Jubilee. 2015. *Mengenal Pemrograman Database*. Yogyakarta : PT. Alex Media Komputindo.
- Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Informatika.
- Gunawan, Sabda. 2015. "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Terbaik pada SMA Negeri 2 Kutacane dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)". Pelita Informatika Budi Darma. 9(3), 145.
- Indrajaya, Titus. 2015. "Potensi Industri MICE (*Meeting, Incentive, Conference, and Exibition*) di Kota Tangerang Selatan, Provinsi Banten". *Universitas Respati Indonesia*. 3(2),82.
- Jogiyanto HM. 2010. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Kuniyo, Andri dan Kusrini. 2007. *Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic & SQL Server*. Yogyakarta: Andi.
- Kusrini. 2007. Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan. Yogyakarta:
  Andi.
- Priyadi, Yudi. 2014. *Kolaborasi SQL & ERD dalam implementasi database*. Yogyakarta : Andi.
- Shortcourse. 2013. *SQL Server 2012*. Andi: Yogyakarta. Semarang: Wahana Komputer.
- Solution, Winpec. 2008. Sistem Informasi Manufaktur dengan VB 2005 dan SQL server 2005. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sucipto. 2011. Konsep dan Teknik Pengembangan Sistem Berbasis Teknologi Informasi. Dinas Pendidikan Provinsi Banten.
- Sugiyono. 2009. Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D). Bandung: IKAPI.
- Sunyoto, Andi. 2007. Pemrograman Database Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000. Yogyakarta: Andi.
- Sutabri, Tata. 2014. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Utama, Yadi. 2013. "Sistem Pendukung Keputusan untuk Menentukan Prioritas Penanganan Perbaikan Jalan Menggunakan Metode SAW Berbasis Mobile Web". *Jurnal Sistem Informasi*. 5(1), 566-584.
- Widodo, S.E.S., et al. 2013. Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) pada PT. Indonesia Steel Tube Work. Program Studi Sistem Informasi, STMIK Himsya: Laporan Tugas Akhir Tidak Diterbitkan.
- Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.