

SISTEM INFORMASI PEMASUKAN DAN PEMAKAIAN MATERIAL PRODUKSI PADA PT. INDOFERRO CILEGON

Penny Hendriyati, Erwin Anwar Sirait

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul
Jalan SA Tirtayasa No 146 Cilegon Banten 42414
Email : pennyhendriyati@gmail.com

Abstrak

Sistem informasi pemasukan dan pemakaian material untuk produksi merupakan suatu sistem untuk mengetahui persediaan stok barang pada suatu tempat. Permasalahan pada perusahaan PT. Indoferro Cilegon yang menggunakan dukungan teknologi informasi di dalam pelaksanaan tugasnya sehari-hari, maka operasional di bidang sistem dan teknologi informasi menjadi sesuatu yang dapat membantu dalam mendukung pekerjaan kearah yang lebih baik. Dan dalam menjalankan proses pelaksanaan tugas, PT. Indoferro terdapat sebuah *warehouse* untuk menyimpan semua material produksi. Kegiatan pengelolaan barang dari tahun ke tahun terus berlangsung. Sehingga dengan demikian dari tahun ke tahun jumlah barang terus bertambah. Aplikasi ini dibuat untuk menjawab masalah yang ada seperti bagaimana proses masuk dan keluar barang yang dilakukan oleh bagian *warehouse*. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan pemograman Visual Basic.Net 2010 dan Microsoft Access. Berdasarkan konsep dan perancangan dapat disimpulkan telah dibuat “Sistem Informasi pemasukan dan pemakaian material untuk produksi pada PT. Indoferro” untuk membantu admin, manajer dan supplier dalam sistem manajemen *warehouse*. Dalam aplikasi ini Manajer dapat mengetahui data barang, data barang masuk, data barang keluar. Admin, Manajemen, dan *supplier* dapat berinteraksi dengan aplikasi ini sesuai dengan informasi yang dibutuhkan.

Kata kunci : Sistem, Informasi, Visual Basic.Net

1. Latar Belakang

Dalam dunia bisnis perlunya komputer nampaknya suatu hal yang tidak asing lagi dalam keterlibatannya. Khususnya dalam bidang pengadaan

dan pengeluaran material perlunya pengolahan data dalam pengontrolan data yang tepat haruslah segera dilaksanakan agar tidak mengurangi terjadinya kesalahan. PT.Indoferro (*Iron & Steel Mill*), Produsen Baja yang merupakan hasil joint venture antara perusahaan Singapura, *Lee Metal Group Ltd*, dan perusahaan nasional *Growth Steel Group*, membangun pabrik baja “*pig iron*” tahap 1 dengan nilai investasi *US\$* 180 juta di Ciwandan, Banten. Dimana salah saatau kegiatan pengadaan dan pengeluaran bahan material masih belum terkelola dengan baik, salah satunya pengontrolan *stock* material dan pembuatan laporan material yang sering terjadi kesalahn dalm pengolahan data dapat menghambat kegiatan perushan khususnya dalam bidang *monitoring*.

2. Dasar Teori

2.1 Definisi Pemasukan

Pengadaan Barang Dan Jasa Pemerintah menurut undang-undang nomor 70 tahun 2012 adalah kegiatan untuk memperoleh Barang/Jasa oleh Kementerian/ Lembaga/Satuan Kerja Perangkat Daerah/Institusi yang prosesnya dimulai dari perencanaan kebutuhan sampai diselesaikannya seluruh kegiatan untuk memperoleh Barang/Jasa.

Menurut Mulyadi (2008:299). Senada dengan pengadaan pada instansi pemerintah, pada sebuah perusahaan terdapat sistem akuntansi pembelian yang merupakan sistem yang digunakan dalam perusahaan untuk pengadaan barang yang diperlukan oleh perusahaan

2.2 Definisi Pengeluaran

Pengeluaran berasal dari kata dasar keluar, pengertian keluar sendiri menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2008:676) ”Keluar v 1 bergerak dari sebelah dalam kesebelah luar”

Sedangkan keluaran sendiri menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2008:676) ”perihal mengeluarkan; usaha (perbuatan, cara, dsb) mengeluarkan”

2.3 Definisi *Inventory*

Margaretha (2011:38), di dalam buku yang berjudul Manajemen Keuangan Untuk manajer Non-keuangan, mengatakan definisi persediaan (*inventory*) merupakan sejumlah bahan/barang yang disediakan oleh perusahaan, baik berupa barang jadi, bahan mentah, maupun barang dalam proses yang disediakan untuk menjaga kelancaran operasi perusahaan guna memenuhi kebutuhan konsumen setiap saat.

2.4 Definisi Material

Menurut Subkiman, Anwar (2014) klasifikasi material interior terdiri atas :

- a. Material Alami adalah material yang terbuat dari bahan yang didapat dari alam dan digunakan dalam bidang konstruksi sebagaimana adanya di alam. Pengolahannya hanya mengalami pemotongan dan pembedakan saja. Terdapat dua pengelompokan material alami; yaitu hayati dan non hayati. Hayati adalah bahan yang berasal dari alam yang hidup, contohnya kayu, bambu, rotan dan lain-lainnya. Non-hayati adalah bahan yang berasal dari alam yang tidak hidup, contohnya batu, pasir, dan lain-lainnya.
- b. Material Olahan adalah bahan yang sebelum digunakan di bidang konstruksi mengalami pengolahan terlebih dahulu sehingga berubah bentuk, sifat, ukuran tidak seperti adanya di alam. Contohnya seperti *plywood*, *gypsum board*, keramik, *metal*, tekstil, anyam dan lain-lain.
- c. Material Sintetis adalah bahan yang awalnya tidak ada di alam lalu dibuat bahan baru dengan teknologi proses kimia. Contohnya adalah kaca, karet, polimer (plastik), *thermoset plastic (thermo hardening)* ; *Alkydes*, *Melamines*, *Epoxies*, *Phenolics*, *Polyester*, *Ureas*,

Elastomers, dan untuk *thermoplastic*: Akrilik, *Polyethylene*, *Polypropylene*, *Polystyrene/Copolymers*, PVC (*Polyvinyl chloride*).

- d. Bahan Siap Pakai adalah berbagai macam bahan yang sudah diolah sedemikian rupa sehingga kita tinggal pilih dan memakainya. Contohnya adalah karpet, *wall-covering* (penutup dinding), dan lain-lainnya.
- e. Aksesoris (*hardware*) merupakan bahan pelengkap yang digunakan untuk menempelkan, merekat, menguatkan, dsb.pada bahan / elemen desain interior. Contohnya adalah paku, sekrup, mur-baud, engsel, handle dan lain-lainnya.

2.5 Definisi Basis Data

Menurut Connolly (2010:65), *database* adalah suatu kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan penjelasan tentang data yang terhubung tersebut dirancang sedemikian rupa sehingga dapat memberikan informasi yang diperlukan oleh organisasi.

Menurut O'Brien (2010:173), *database* adalah kumpulan elemen data yang terintegrasi yang berhubungan secara logikal.

2.6 Definisi Visual Basic

Menurut Andi Sunyoto (2007:1) "Microsoft Visual Basic 2008 adalah program untuk membuat aplikasi microsoft windows secara cepat dan mudah. Visual Basic menyediakan tool untuk membuat aplikasi yang sederhana sampai aplikasi kompleks atau rumit baik untuk keperluan pribadi maupun untuk keperluan perusahaan/instansi dengan sistem yang lebih besar". Menurut Hendrayudi (2009:2) "Microsoft Visual Basic 2008 adalah Salah satu kelompok bahasa pemrograman yang dibuat Microsoft dan tergabung dalam satu paket bahasa pemrograman tersebut terdiri dari Microsoft Visual C# 2008, Microsoft Visual Basic 2008, Microsoft C++ dan Microsoft Web developer 2008".

2.7 Definisi *Microsoft Acces*

Pengertian *Microsoft Accsess* Menurut Andy Steven (2007:72), Microsoft Access adalah suatu piranti lunak dari *Microsoft Corporation* yang membantu proses pembuatan *database*. Menurut Supardi (2006:07), *Microsoft Accsess* salah satu pengolah *database* termudah dan handal, produk Microsoft walaupun dalam penerapan program berorientasi objek mengalami kesulitan tetapi *microsoft accses* tercepat dan termudah dalam membuat program aplikasi bisnis. Berdasarkan definisi diatas dapat ditarik kesimpulan, *microsoft accsess* ialah program *database* yang banyak di gunakan oleh masyarakat untuk mengolah aplikasi khususnya dalam bidang bisnis.

3. Metodologi Penelitian

3.1 Analisis Kebutuhan

Dalam penelitian ini penulis membutuhkan beberapa kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sebuah sistem informasi yang berbasis komputerisasi untuk mendukung berjalannya sistem yang akan dibuat sehingga bisa berjalan maksimal pada implementasinya nanti.

3.1.1 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi secara komputerisasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 1. Perangkat Lunak

No	Jenis <i>Software</i>	Nama <i>Software</i>
1	Sistem Operasi	<i>Windows 7 Ultimate</i>
2	Bahasa Pemrograman	<i>Visual Basic.Net 2008</i>
3	<i>Database</i>	<i>Microsoft Axxes 2007</i>
4	<i>Reports</i>	<i>Cristal Reports 8.5</i>

3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam mengoperasikan sistem informasi yang akan dibuat penulis membutuhkan perangkat keras (*Hardware*) yaitu sebagai berikut :

Tabel 2. Perangkat Keras

No	Jenis <i>Hardware</i>	Keterangan
1	Monitor	Min 10 in
2	<i>Keyboard</i>	Qwerty
3	<i>Mouse</i>	<i>Optic</i>
4	<i>Processsor</i>	<i>Dual Core</i> Min
5	RAM	1GB DDR2 Min
6	VGA	1024x600
7	<i>Hard Disk</i>	250 GB Min
8	Printer	<i>Dot Matrix</i>

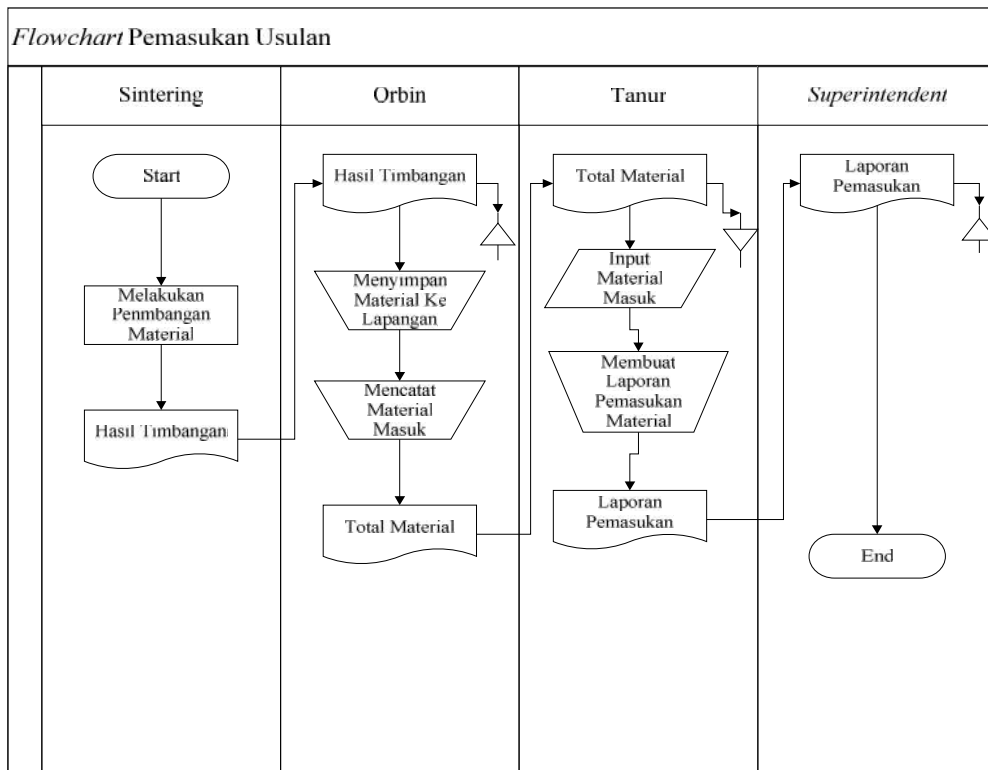
3.2 Prosedur Pemasukan Usulan

Adapun sistem pemasukan usulan yaitu sebagai, berikut :

- Bagian Sintering melakukan penimbangan material yang baru masuk kedalam gudang, dan hasil timbagan tersebut diberikan kepada bagian orbin.
- Bagian orbin menyimpan material yang sudah ditimbang dan melakukan proses pencatatan hasil timbangan untuk diberikan kepada bagian tanur.
- Bagian tanur melakukan penginputan material dan membuat laporan pemasukan material untuk diberikan kepada *superintendent*.

- d. Bagian superintendent mengarsipkan laporan pengeluaran yang diberikan dari Orbin.

3.2.1 Flowchart Pemasukan Usulan



Gambar 1. *Flowchart Pemasukan Usulan*

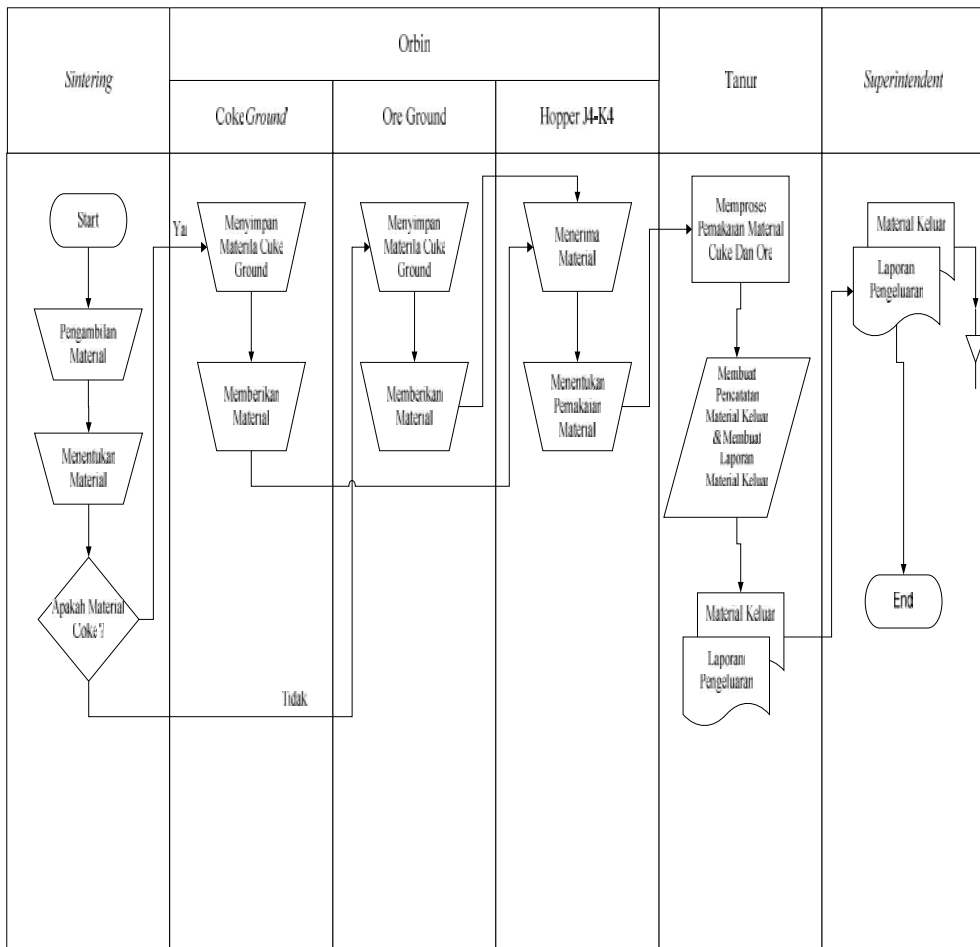
3.3 Prosedur Pengeluaran Usulan

Adapun sistem pengeluaran berjalan sebagai, berikut :

- a. Bagian sintering melakukan pengambilan material setelah itu melakukan penentuan material, apakah material *cokeground* dan *ore ground*.
- b. Setelah material ditentukan akan disimpan oleh hopper J4-K4.
- c. Hopper J4-K4 memberikan material *coke* dan *ore* kepada bagian tanur untuk memproses material.

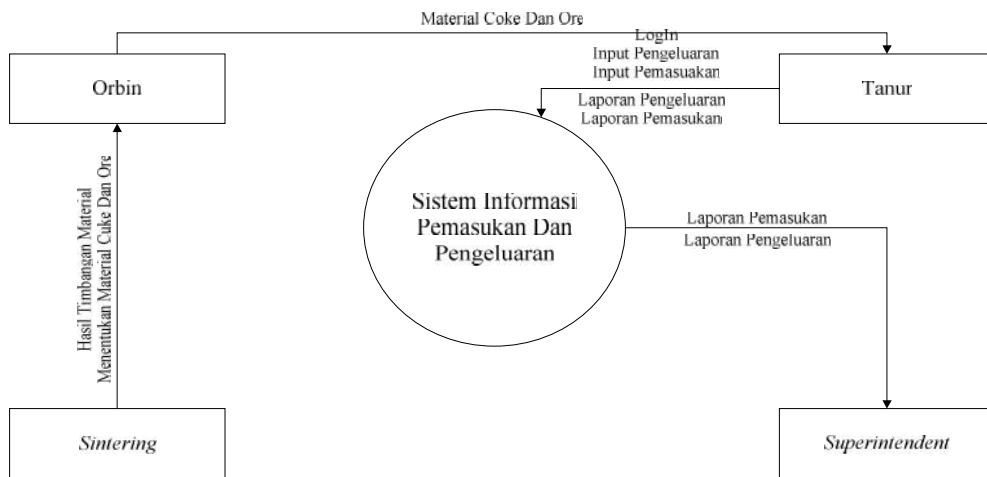
- d. Tanur memproses pengolahan data material pengeluaran dan membuat laporan pengeluaran material untuk diserahkan kepada *superintendent*.

3.3.1 Flowchart Pengeluaran Usulan



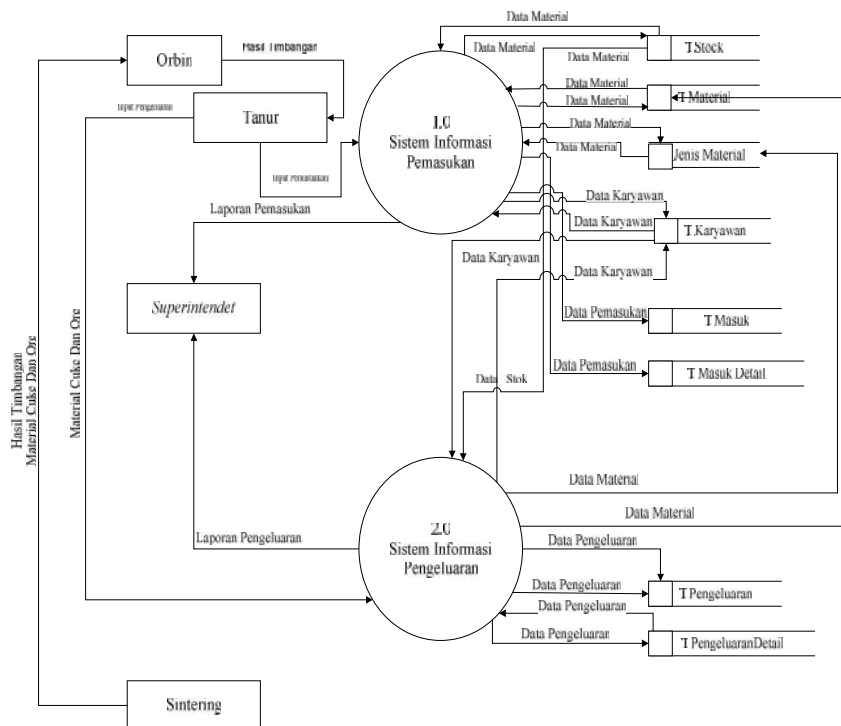
Gambar 2. Flowchart Pengeluaran Usulan

3.4 Diagram Konteks



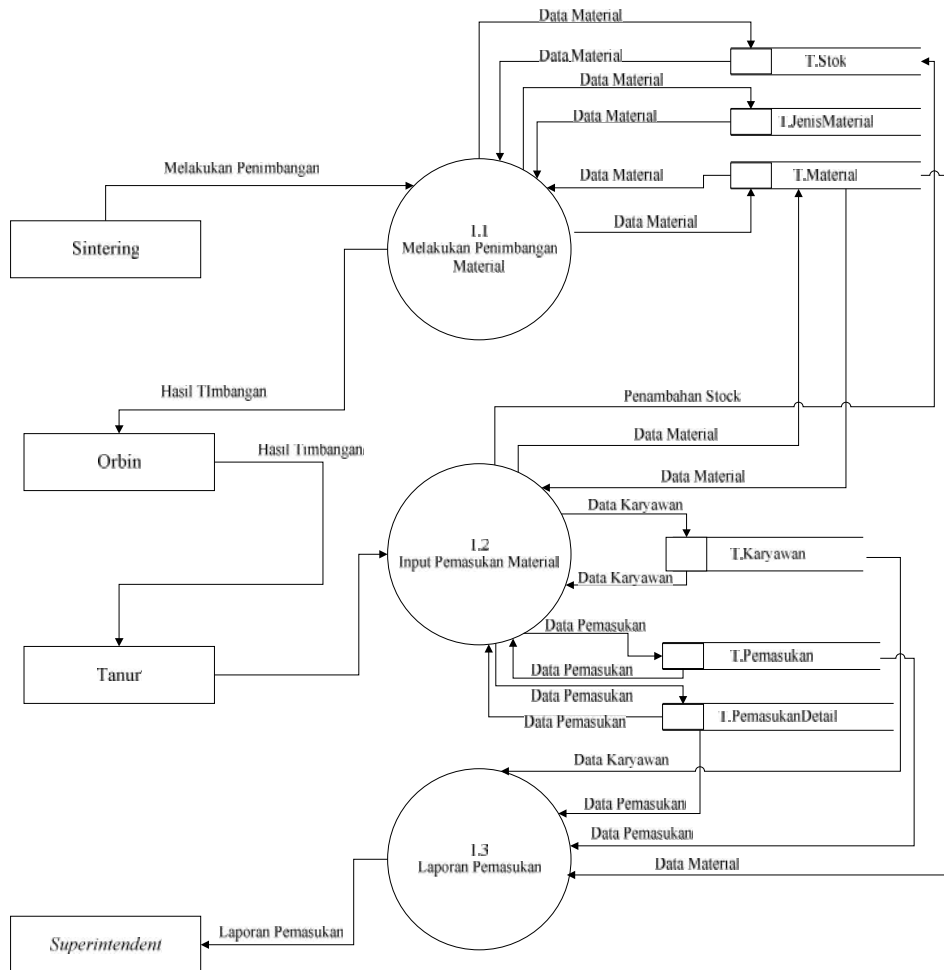
Gambar 3. Diagram Konteks

3.5 DFD Level 0 Pengadaan Dan Pengeluaran



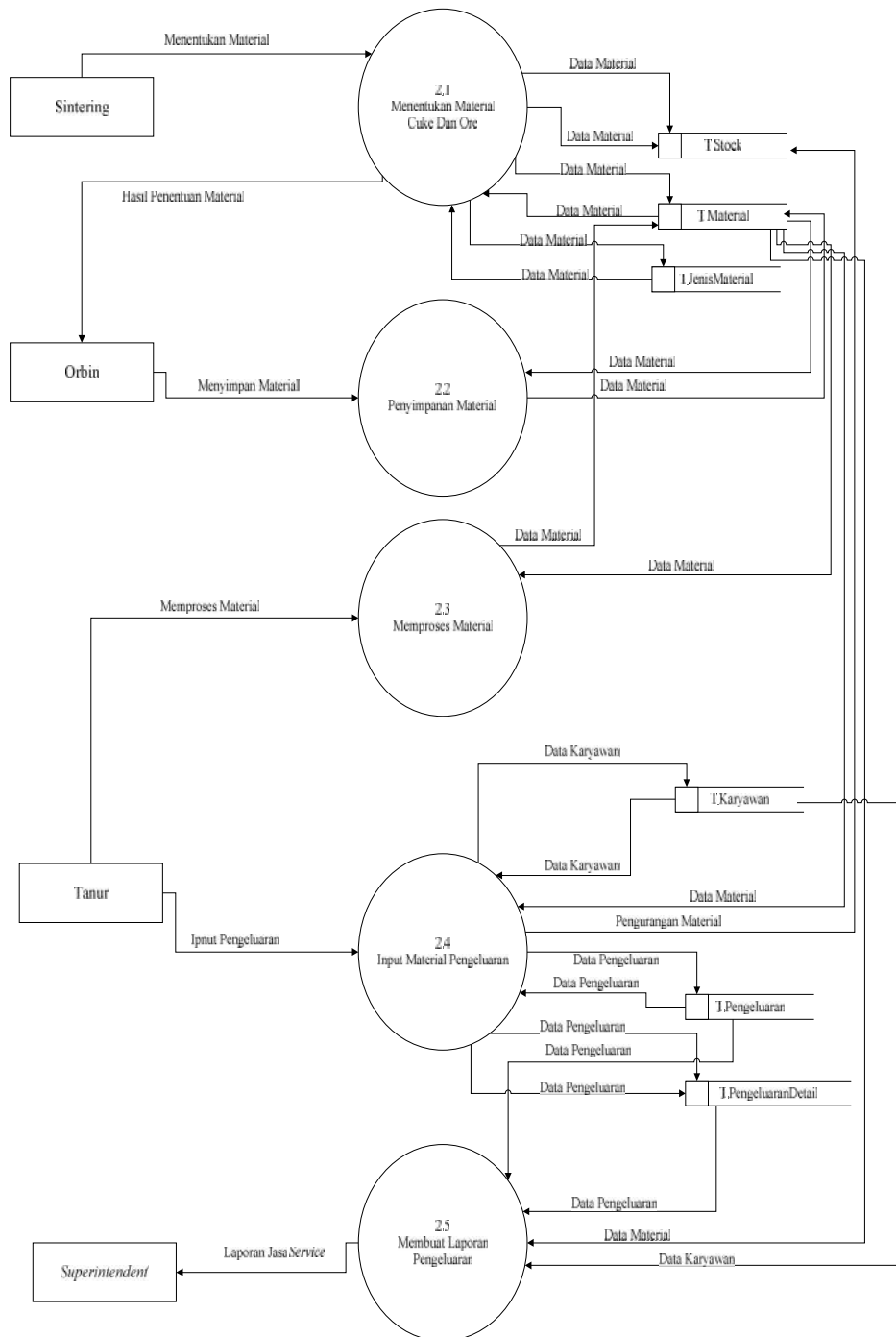
Gambar 4. DFD Level 0

3.6 DFD Level 1 Pemasukan



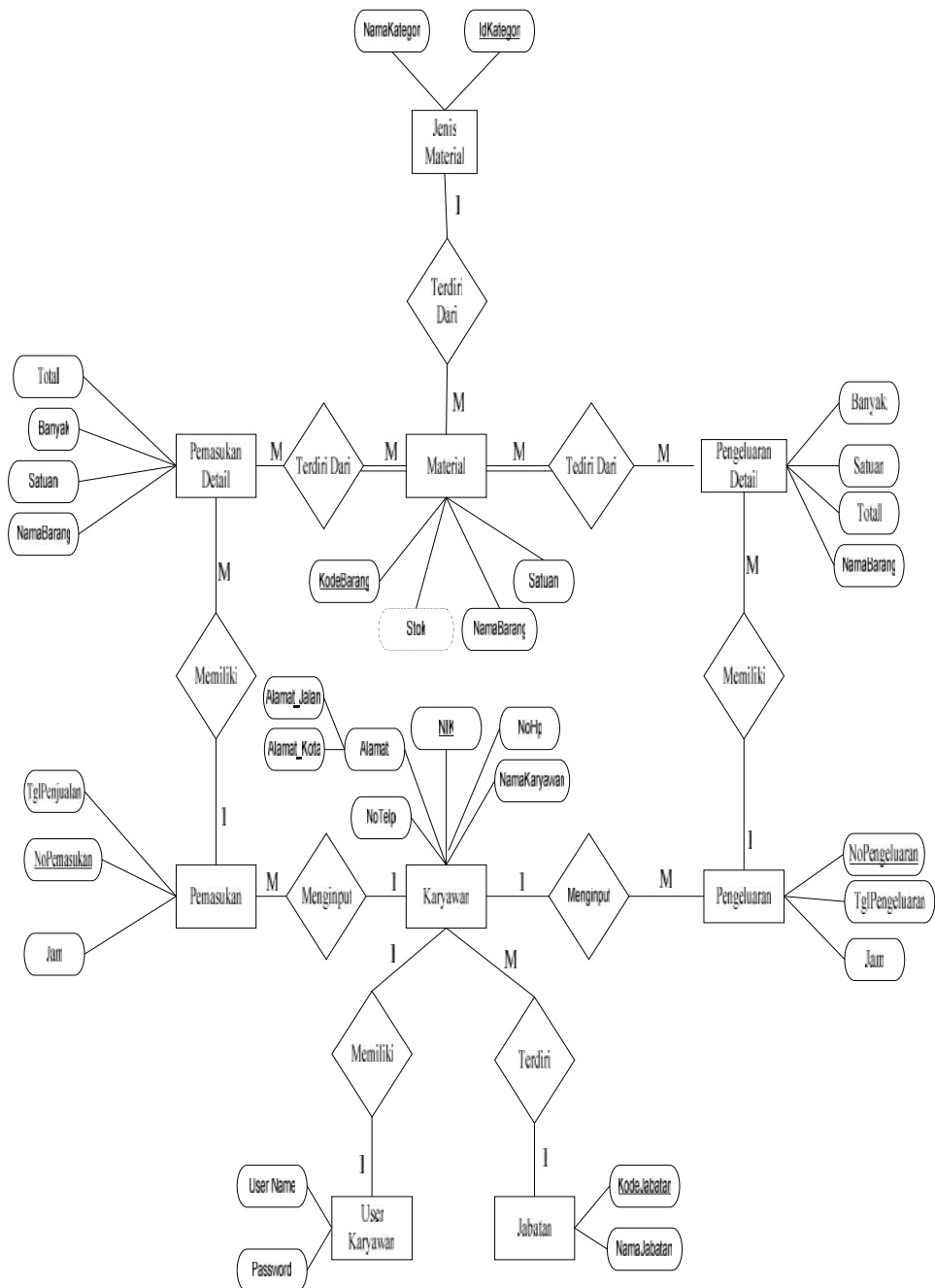
Gambar 5. DFD Level 1 Pemasukan

3.7 DFD Level 1 Pengeluaran



Gambar 6. DFD Level 1 Pengeluaran

3.8 ERD Pemasukan Dan Pengeluaran



Gambar 7. ERD Pemasukan Dan Pengeluaran

3.9 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data sangatlah penting dalam pembuatan suatu aplikasi, basis data yang akan dirancang harus mampu menampung data dalam jangka waktu yang lama dalam perancangan *database* untuk aplikasi penjualan ini terdapat Sepuluh buah tabel, adapun perancangan tabel diantaranya :

a. Tabel Karyawan

Tabel 3. Tabel Karyawan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	NIK	Text	15	<i>Primary Key</i>
2.	NamaKaryawan	Text	25	
3.	KodeJabatan	Text	5	<i>Foreign Key</i>
4.	Alamat	Text	30	
5.	NoTelpon	Text	15	
6.	NoHp	Text	15	
7.	Umur	Number	3	

b. Tabel Jabatan

Tabel 4. Tabel Jabatan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	KodeJabatan	Text	5	<i>Primary Key</i>
2.	NamaJabatan	Text	15	

c. Tabel User Karyawan

Tabel 5. Tabel User Karyawan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	NIK	Text	10	<i>Foreign Key</i>
2.	UserName	Text	15	
3.	Password	Text	15	

d. Tabel Material

Tabel 6. Tabel Material

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	KodeBarang	Text	15	<i>Primary Key</i>
2.	NamaBarang	Text	25	
3.	IdKategori	Text	5	<i>Foreign Key</i>
4.	Satuan	Text	30	
5.	JenisBarang	Text	15	

e. Tabel Jenis Material

Tabel 7. Tabel Jenis Material

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	IdKategori	Text	5	<i>Primary Key</i>
2.	NamaKategori	Text	20	

f. Tabel Stock

Tabel 8. Tabel Stock

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	KodeBarang	Text	15	<i>Foreign Key</i>
2.	TglStock	Date/Time		<i>Primary Key</i>
3.	Stock	Number	4	

g. Tabel Pemasukan

Tabel 9. Tabel Pemasukan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	NoPemasukan	Text	15	<i>Primary Key</i>
2.	TglPemasukan	Date/Time		
3.	NIK	Text	5	<i>Foreign Key</i>

h. Tabel Pemasukan Detail

Tabel 10. Tabel Pemasukan Detail

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	NoPemasukan	Text	15	<i>Primary Key</i>
2.	KodeBarang	Text	15	<i>Foreign Key</i>
3.	NamaBarang	Text	25	
4.	QTY	Number	4	
5.	Satuan	Text	15	
6.	Total	Number	11	

i. Tabel Pengeluaran

Tabel 11. Tabel Pengeluaran

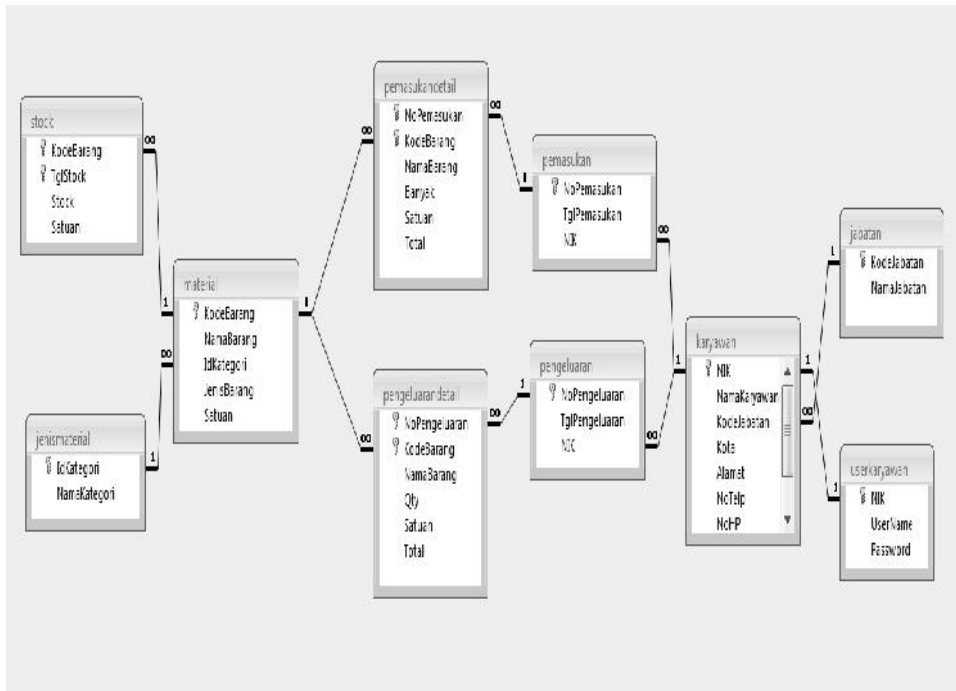
No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	NoPengeluaran	Text	15	<i>Primary Key</i>
2.	TglPengeluaran	Date/Time		
3.	NIK	Text	5	<i>Foreign Key</i>

j. Tabel Pengeluaran Detail

Tabel 12. Tabel Pengeluaran Detail

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	NoPengeluaran	Text	15	<i>Primary Key</i>
2.	KodeBarang	Text	15	<i>Foreign Key</i>
3.	NamaBarang	Text	25	
4.	QTY	Number	4	
5.	Satuan	Text	15	
6.	Total	Number	11	

3.10 Relasi Antar Tabel



Gambar 8. Relasi Antar Tabel

3.11 Perancangan Input Data

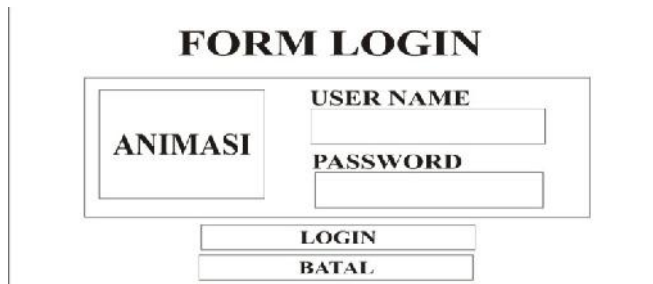
Perancangan *input data* ini dibuat agar mempermudah desain *input* dalam pembuatan aplikasi. Desain ini disesuaikan dengan *fileld* yang terdapat pada tabel yang telah dibuat. Perancangan input yang akan dibuat dalam aplikasi ini yaitu :

1. Form Utama

HOME	MASTER	MONITORING	TRANSAKSI	LAPORAN	CARI DATA
<div style="border: 1px solid black; padding: 20px; margin: 10px auto; width: 80%;"> <h2 style="margin: 0;">ANIMASI</h2> </div>					

Gambar 9. Form Utama

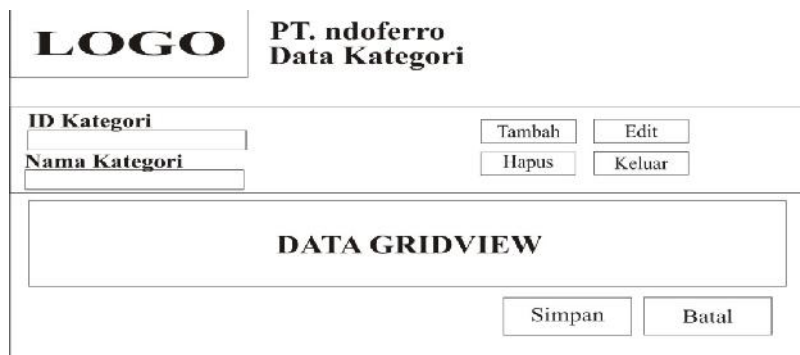
2. *Form Login*



The 'FORM LOGIN' interface features a central box containing an 'ANIMASI' placeholder on the left and two input fields labeled 'USER NAME' and 'PASSWORD' on the right. Below this box are two buttons: 'LOGIN' and 'BATAL'.

Gambar 10. *Form Login*

3. *Form Kategori*



The 'Form Kategori' interface includes a header with a 'LOGO' placeholder and the text 'PT. ndoferro Data Kategori'. Below the header, there are two input fields: 'ID Kategori' and 'Nama Kategori'. To the right of these fields are four buttons: 'Tambah', 'Edit', 'Hapus', and 'Keluar'. A large box labeled 'DATA GRIDVIEW' is positioned below the input fields. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 11. *Form Kategori*

4. *Form Material*



The 'Form Material' interface features a header with a 'LOGO' placeholder and the text 'PT. ndoferro Data Kategori'. To the right of the header are four buttons: 'Tambah', 'Edit', 'Hapus', and 'Keluar'. Below the header, there are five input fields labeled 'KodeMaterial', 'Nama Material', 'ID Kategori', 'Jenis', and 'Satuan'. A large box labeled 'DATA GRIDVIEW' is positioned below the input fields. At the bottom right, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 12. *Form Material*

5. *Form Karyawan*

LOGO **Data Karyawan**

NIK	Kode Jabatan	Alamat	No HP	Umur
Nama Karyawan	Kota	No Telephone	Email	

Tambah Edit
Hapus Keluar

Data Gridview

Simpan Batal

Gambar 13. *Form Karyawan*

6. *Form User Karyawan*

LOGO **Data User Karyawan**

NIK	CARI	Tambah	Edit
User Name	Password	Hapus	Keluar

Data Gridview

Simpan Batal

Gambar 14. *Form User Karyawan*

7. *Form Stock*

LOGO **Data Stock Material**

Kode Material	CARI	Tambah	Edit
Tanggal	Stock	Hapus	Keluar

Data Gridview

Simpan Batal

Gambar 15. *Form Stock*

8. *Form Pemasukan*

LOGO		
Data Pemasukan Material		
No Pemasukan <input type="text"/>	Waktu <input type="text"/>	Simpan
Tanggal <input type="text"/>	NIK <input type="text"/>	Catak
		Batal
Kode Material <input type="text"/>	Nama Material <input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/> <input type="button" value="Add"/>
Data Gridview		
Jumlah		<input type="text"/>

Gambar 16. *Form Pemasukan*

9. *Form Pengeluaran*

LOGO		
Data Pengeluaran Material		
No Pengeluaran <input type="text"/>	Waktu <input type="text"/>	Simpan
Tanggal <input type="text"/>	NIK <input type="text"/>	Catak
		Batal
Kode Material <input type="text"/>	Nama Material <input type="text"/>	<input type="button" value="Cari"/> <input type="button" value="Add"/>
Data Gridview		
Jumlah		<input type="text"/>

Gambar 17. *Form Pengeluaran*

10. Faktur Pemasukan

PT. Indoferro Link. Ciri Samang Raya (Cilegon)			
Faktur Pemasukan			
No Pemasukan : Tanggal : Waktu : NIK :			
Kode Material	Nama Material	Banyak	Satuan
Mengetahui		Jumlah :	
(.....)			

Gambar 18. halaman Laporan Pengeluaran

11. Faktur Pengeluaran

PT. Indoferro Link. Ciri Samang Raya (Cilegon)			
Faktur Pengeluaran			
No Pengeluaran : Tanggal : Waktu : NIK :			
Kode Material	Nama Material	Banyak	Satuan
Mengetahui		Jumlah :	
(.....)			

Gambar 19. Faktur Pengeluaran

12. *Form* Laporan Pemasukan

LOGO	Laporan Pemasukan					
TANGGAL						
No Pemasukan	Tanggal	Waktu	NIK	Nama Material	Banyak	Satuan
Total :						

Gambar 20. *Form* Laporan Pemasukan

13. *Form* Laporan Pengeluaran

LOGO	Laporan Pengeluaran					
TANGGAL						
No Pengeluaran	Tanggal	Waktu	NIK	Nama Material	Banyak	Satuan
Total :						

Gambar 21. *Form* Laporan Pengeluaran

14. *Form* Laporan Periode Pemasukan

LAPORAN PERIODE PEMASUKAN	
<p>Berdasarkan Bulan</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Bulan</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div> </div> <p>Tahun</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div> </div>	<p>Berdasarkan Hari</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Hari Ke 1</p> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div> </div> <p>Hari Ke 2</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; height: 20px; width: 100%;"></div> </div>

Gambar 22. *Form* Laporan Periode Pemasukan

15. *Form* Laporan Periode Pengeluaran

LAPORAN PERIODE PENGELUARAN

Berdasarkan Bulan	Berdasarkan Hari
Bulan <input type="text"/>	Hari Ke 1 <input type="text"/>
Tahun <input type="text"/>	Hari Ke 2 <input type="text"/>

Gambar 23. *Form* Laporan Periode Pengeluaran

4. Hasil

Pada bab ini penulis akan menjelaskan bagaimana cara mengoperasikan aplikasi beserta penjelasan dari hasil yang didapat pada saat melakukan penelitian. Tujuan dari penelitian ini merupakan kelebihan dan kekurangan aplikasi yang telah dibuat oleh penulis. Jika program atau aplikasi yang dibuat oleh penulis mendapatkan hasil yang maksimal, hal ini menguntungkan bagi objek penelitian.

4.2. Pembahasan

4.2.1 *Login*

Perancangan *login* ini merupakan tampilan pertama ketika program dijalankan. *Form* ini yang dirancang sebagai pengaman sistem sehingga orang atau karyawan yang menggunakan program ini hanya yang mempunyai *username* atau nama unik dan *password*.



Gambar 24. *Login Berhasil*

Dan ketika karyawan tidak mempunyai *username* dan *password* atau karyawan yang tidak mempunyai hak akses dalam menjalankan aplikasi ini akan terjadi kesalahan saat melakukan *login*.



Gambar 25. *Kesalahan Login*

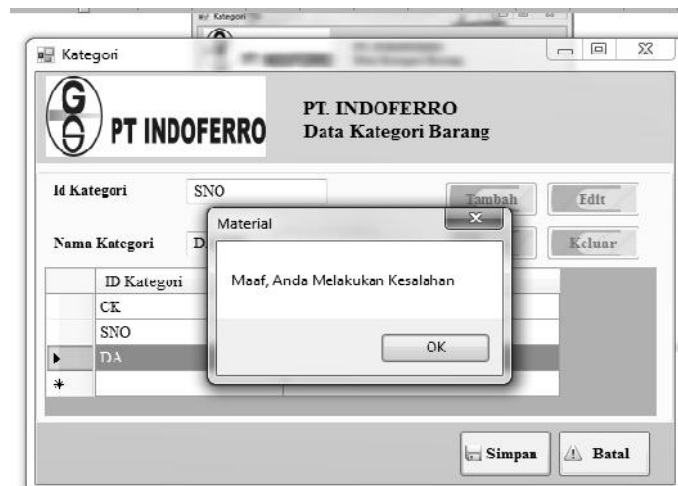
4.2.1 Kategori

Berikut ini tampilan *form* kategori untuk menggolongkan jenis disetiap material, di *form* ini data kategori material tidak hanya berfungsi berguna untuk menambahkan data jenis material melainkan *edit* maupun menghapus data jenis material.



Gambar 26. Kategori Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan dalam menjalankan *form* kategori.



Gambar 27. Kesalahan Kategori

4.2.2 Material

Berikut ini tampilan *form* material untuk menambahkan data material, di *form* ini data *material* tidak hanya dapat berfungsi untuk menambahkan data material melainkan *edit* maupun menghapus data material yang telah disimpan.



Gambar 28. Material Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan dalam menjalankan *formmaterial*.



Gambar 29. Kesalahan Material

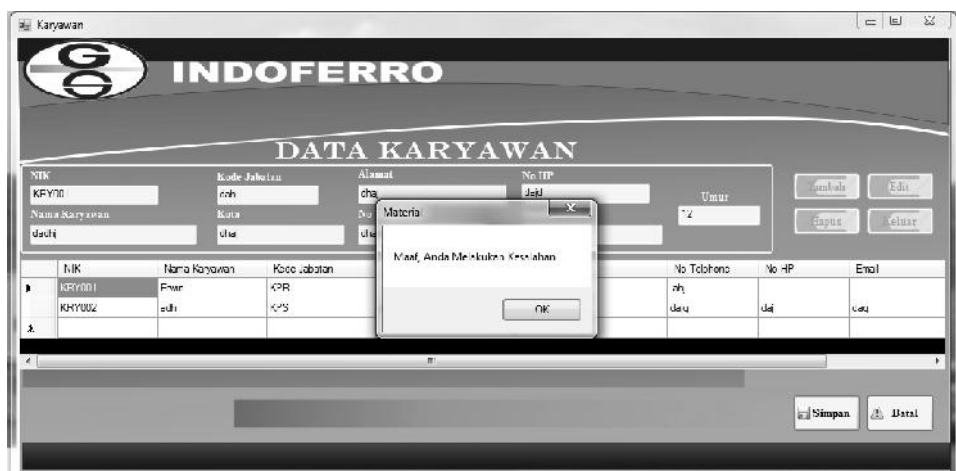
4.2.3 Karyawan

Berikut ini tampilan *form* karyawan untuk menambahkan data karyawan atau pengguna hak aplikasi, di *form* ini karyawan tidak hanya berguna untuk menambahkan data karyawan lainnya melainkan *edit* maupun menghapus data karyawan.



Gambar 30. Karyawan Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan dalam menjalankan *formkaryawan*.



Gambar 31. Kesalahan Karyawan

4.2.4 *User Karyawan*

Berikut ini tampilan halaman *user* karyawan, halaman ini berfungsi untuk menambahkan data user karyawan atau penggerak aplikasi ini, di halaman *user* karyawan ini juga, tidak hanya bisa menambahkan data user karyawan saja melainkan *edit* data maupun menghapus data *user* karyawan.



Gambar 32. User Karyawan Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan ketika dalam menjalankan *formuser* karyawan.



Gambar 33. Kesalahan User Karyawan

4.2.5 Stock

Berikut ini tampilan *form* stock untuk menambahkan data *stock* material, di *form* ini data *stockmaterial*, juga tidak hanya berfungsi untuk menambahkan data *stockmaterial* melainkan *edit* maupun menghapus data

serta berguna memonitoring transaksi dan memonitoring data *stockmaterial* yang tersedia dilapangan.



Gambar 34. Stock Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan ketika dalam menjalankan *formstock*.



Gambar 35. Kesalahan *Stock*

4.2.6 Pemasukan

Berikut ini tampilan *form* transaksi pemasukan untuk melakukan proses data transaksi pemasukan sehingga data-data transaksi pemasukan

bisa disimpan kedalam *database* dan bisa mengacu dalam pembuatan laporan transaksi pemasukan.

The screenshot shows a web application window titled 'Pemasukan' with the INDOFERRO logo. The main heading is 'DATA PEMASUKAN MATERIAL'. The form contains the following fields and values:

- No Pemasukan: PM150003
- Waktu: 7/23/17 AM
- Tanggal: 1/18/2016
- NTR: NTR
- Kode Barang: CK001
- Nama Barang: Coke P40

Buttons on the right include 'Simpan', 'Cetak', and 'Batal'. Below the input fields is a table with columns: Kode Barang, Nama Barang, Banyak, and Satuan. The table contains one row:

Kode Barang	Nama Barang	Banyak	Satuan
CK001	Coke P40	20	TON

At the bottom right, there is a 'Jumlah' field with the value '20'.

Gambar 36. Pemasukan Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan ketika dalam menjalankan *form* pemasukan.

The screenshot shows the same 'DATA PEMASUKAN MATERIAL' form as in Gambar 36, but with an error message dialog box displayed in the center. The dialog box has the title 'Material' and the text 'Maaf Anda Melakukan Kesalahan:'. The 'OK' button is visible at the bottom of the dialog. The background form fields and buttons are partially obscured by the dialog box.

Gambar 37. Kesalahan Pemasukan

4.2.7 Pengeluaran

Berikut ini tampilan *form* transaksi pengeluaran untuk melakukan proses data transaksi pengeluaran sehingga data-data transaksi pengeluaran

bisa disimpan kedalam *database* dan bisa mengacu dalam pembuatan laporan transaksi pengeluaran.

The screenshot shows a software window titled 'Pengeluaran' with the 'INDOFERRO' logo. The main heading is 'DATA PENGELUARAN MATERIAL'. The form contains several input fields: 'No Pengeluaran' (PGL0001), 'Waktu' (12:55:08 PM), 'Tanggal' (1/18/2016), 'NIK' (KRY001), 'Kode Barang' (SN0001), and 'Nama Barang' (Sinter Nickel Ore). There are buttons for 'Simpan', 'Cetak', and 'Batal'. Below these is a table with columns 'KodeBarang', 'NamaBarang', 'Banyak', and 'Satuan'. The table contains one row: SN0001, Sinter Nickel Ore, 50, and TON. At the bottom, there is a 'Jumlah' field with the value 80.

Gambar 38. Pengeluaran Berhasil

Berikut ini tampilan jika terjadi kesalahan ketika dalam menjalankan *form* pengeluaran.

The screenshot shows the same software window as Gambar 38, but with an error message dialog box open. The dialog box is titled 'Material' and contains the text 'Maaf Anda Melakukan Kesalahan' with an 'OK' button. The background form is partially obscured by the dialog box.

Gambar 39. Kesalahan Pengeluaran

5. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari seluruh proses yang terjadi selama melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Dengan dibuatnya sistem ini, dapat mempermudah pengolahan terhadap Administrasi data material yang masuk dan material yang keluar pada PT. Indoferro Cilegon
- b. Dengan adanya sistem informasi pemasukan dan pengeluaran material yang telah dirancang, maka dapat menyelesaikan masalah transaksi pemasukan dan pengeluaran material pada PT. Indoferro Cilegon, mempermudah pembuatan memonitoring *stock* material dan pembuatan laporan pemasukan dan pengeluaran.

6. Daftar Pustaka

- Anisa, Vivi. 2011. Akuntansi Persediaan Pada CV. Rempah Sari Padang. Padang : Fakultas Ekonomi Universitas Andalas.
- Brady, M.,&Loonam, J., 2010. *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Connolly, T., Begg, C. 2010. *Database Systems: a practical approach to design, implementation, and management. 5th Edition*. America: Pearson Education.
- Gordon B, Davis. 2012. *Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen. PT. Pustaka Binaman Presindo*. Jakarta.
- Hendrayudi. (2009). *VB 2008 Untuk Berbagai Keperluan Pemrograman*, Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Indrajani, S.Kom., MM, 2011. *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Kamus Besar Bahasa Indonesia, Edisi Keempat, 2008*, Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.
- Krismiaji. 2010. *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta : UPP AMP YKPN.

- Laudon, Kenneth C., Laudon, Jane P. (2010). *Management Information Systems (11th Edition)*. New Jersey : Pearson Prentice Hall.
- Margaretha, Farah. 2011. *Teori Dan Aplikasi Manajemen Keuangan Investasi dan Sumber Dana Jangka Pendek*. Jakarta: Grasindo Gramedia Widiasarana Indonesia
- Mulyadi. (2010). *Auditing*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mulyadi. 2008. *Sistem Akuntansi*. Jakarta : Salemba Empat.
- Nuraeni, Anis Syahdiah. 2012. *Sistem Informasi Pengadaan Pada Kantor Pelayanan Pajak Pratama Serang*. Cilegon : STTIKOM Insan Unggul
- O'Brien, James A.; Marakas, George M (2010). *Management Information Systems. 8th Edition*. New York, McGraw Hill
- Pascal, Steven Andy. (2007). *Microsoft Office 2007*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Puspitawati, Lilis dan Sri Dewi Anggadini. 2011. *Sistem Informasi Akuntansi. Graha Ilmu*. Yogyakarta.
- Stair, R. M., & G. W. Reynolds. (2010). *Principles of Information Systems, a managerial Approach, 9th Edition*. Course Technology, USA
- Sunyoto, Andi. "Pemrograman Database dengan Visual Basic dan Microsoft SQL", Andi Offset. Yogyakarta, 2007.
- Supardi, Y. 2006. *Microsoft Visual Basic 6.0 Untuk Segala Tingkat*. Elex Media Komputindo : Jakarta
- Sutarman. 2012. "Buku Pengantar Teknologi Informasi". Jakarta: Bumi Aksara.
- Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.