Sevana : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, Vol. 1 (2): 13-16, November 2022
http://www.insan-unggul.ac.id:8084/sevana

Aplikasi *Web Mobile* Interaktif Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafe Rischoco

Afrasim Yusta[1*], Helmi Ilham[2], Argina Aryanto[3]
[1,2,3] Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul
*yafras777@gmail.com

Histori Makalah

Diterima Editor :
15/08/2022

Direvisi Pemakalah :
13/10/2022

Diterima Publikasi :
01/11/2022

ABSTRAKSI

Café Rischoco merupakan tempat untuk berkumpul atau sekedar bersantai untuk melepas lelah sehabis beraktivitas. Para pengunjung dapat melakukan pemesanan menu makanan atau minuman sebari menikmati *live music*. Dalam pelaksanaan bisnisnya Café Rischoco masih menggunakan pemesanan menu secara manual dengan cara mencatat semua pesanan makanan dan minuman dari pengunjung. Aplikasi mobile interaktif pemesanan makanan dan minuman ini dapat menjadi solusi agar pelayanan terhadap pelanggan dapat cepat dan memudahkan pengunjung dalam menetukan pilihan menu. Tampilan menu dapat memberikan gambaran sederhana kepada pengunjug atas menu apa saja yang dijual pada café ini. Pengunjung juga dapat mengetahui berapa jumlah yang harus dibayarkan sesuai dengan pesanan. Metode dalam pengembangan sistem ini adalah *prototype* dan aplikasinya adalah PHP dengan *database MySQL*. Perancangan sistem ini juga telah menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dalam membantu memudahkan dalam pembuatan aplikasi web mobile pemesanan makanan dan minuman ini dan telah disesuaikan dengan kebutuhan yang ada pada café rischoco.

Kata Kunci: Aplikasi mobile interaktif pemesanan, PHP, MySQL, Café Rischoco

ABSTRACT

Café Rischoco is a place to gather or just relax to unwind after a long day of activities. Visitors can order food or drink menus while enjoying live music. In carrying out its business, Café Rischoco still uses menu ordering manually by recording all food and beverage orders from customers. This interactive mobile application for ordering food and drinks can be a solution so that service to visitors can be fast and make it easier for customers to make menu choices. The menu display can provide a simple description to visitors of what menus are sold at this café. Visitors can also find out how much to pay according to the order. The method in developing this system is a prototype and the application is PHP with a MySQL database. The design of this system has also used Unified Modeling Language (UML) to help facilitate the creation of this food and beverage ordering web mobile application and has been adapted to the needs of the Richoco Café.

Keywords: *Interactive ordering mobile application, PHP, MySQL, Café Rischoco*

SEVANA
Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat

Office:
Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul (STTIKOM Insan Unggul)

This is an open access article published under the CC–BY-SA license.

ISSN: **2964-237X** (Online)
ISSN: **2964-1918** (Print)

PENDAHULUAN

Cafe Rischoco Cilegon merupakan tempat yang enak digunakan sebagai tempat untuk berkumpul atau sekedar bersantai untuk melepas lelah sehabis beraktivitas. Cafe Rischoco yang menyediakan makanan dan minuman ringan sebagai hidangan dan ada juga live music sebagai tambahan untuk hiburan bagi para pengunjung yang datang. Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli. Saat ini Café Rischoco dalam pemesanan menunya masih menggunakan pemesanan manual dengan menulis pesanan pada kertas pesanan. Untuk itu perlu adanya pengembangan sistem yang membantu dalam pemesanan menu, agar lebih efektif dan konsumen dapat melihat gambar menu sebagai ilustrasi dari menu pesanannya. Untuk mewujudkan kepuasan pengunjung maka Café Rischoco harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik.

Pada era teknologi masa kini terdapat teknologi web browser yang dapat membantu pekerjaan menjadi efektif dan efisien. Hal ini disebabkan oleh sistem web yang tidak membutuhkan kabel dan hanya membutuhkan koneksi internet untuk menyambungkan satu alat dengan alat yang lain. Hal ini yang dapat menjadi alternatif dalam sistem Pelayanan cafe.

TINJAUAN PUSTAKA

Aplikasi adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu (Wina Sanjaya, 2014). Web mobile adalah aplikasi akses internet menggunakan peralatan yang bersifat mobile berbasiskan browser yang bertujuan untuk mengakses layanan data secara wireless (Meri Efriyanti, 2018). Pengertian interaktif terkait dengan komunikasi dua arah atau lebih dari komponen - komponen komunikasi yaitu hubungan antara manusia (sebagai user/pengguna produk) dan komputer (software/aplikasi/produk dalam format file tertentu, dikemas dalam bentuk CD) (Dwi, 2014:19). Pesanan merupakan aktivitas yang dilakukan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan mengenai produk atau jasa yang diinginkan dan secara formal melakukan pemesanan produk yang akan dibeli (Garside, 2017:56). Xampp adalah salah satu aplikasi web server apache yang terintegrasi dengan mysql dan php my admin (Dadan, 2015:28)

METODE PELAKSANAAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Metode selama melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat pada café rischoco adalah: Persiapan, Perencanaan Sistem, Desain dan pemodelan serta testing dan implementasi sistem pada café rischoco.

TAHAP PERSIAPAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Tahapan-tahapan persiapan yang dilakukan sebelum melakukan pengabdian kepada masyarakat adalah:

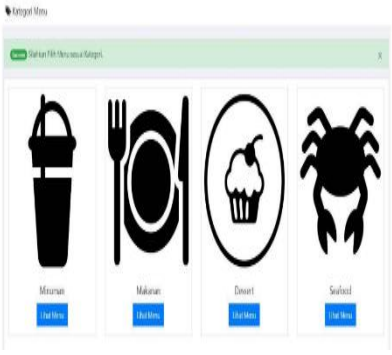
1. Bermusyawarah dengan mitra yaitu: café rischoco agar diperkenankan untuk melakukan pengabdian ini.
2. Pengamatan atas permasalahan yang dihadapi sehingga dapat menganalisa kebutuhan hardware dan software.

Tahapan-tahapan saat pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat, diantaranya:

1. Pemodelan dari aplikasi web mobile interaktif pemesanan makanan dan minuman berdasarkan hasil pengamatan.
2. Pembuatan aplikasi web mobile interaktif pemesanan makanan dan minuman menggunakan PHP dan MySQL
3. Testing dan implementasi aplikasi web mobile interaktif pemesanan makanan dan minuman pada café rischoco.

HASIL DAN PEMBAHASAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

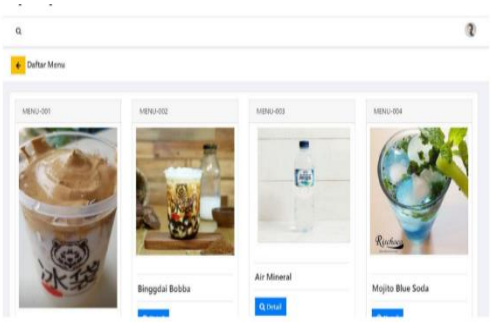
Dengan dibangunnya Aplikasi Web Mobile Interaktif Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafe Rischoco, dapat mempermudah dalam memberikan informasi tentang makanan dan minuman pada pelanggan. Sistem ini dirancang dengan tujuan untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan Berikut adalah tampilan untuk Aplikasi Web Mobile Interaktif Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafe Rischoco.



Gambar 1. Tampilan Menu Utama Pelanggan

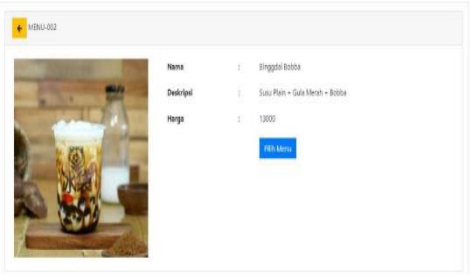
Gambar 1, merupakan tampilan menu utama saat pengunjung masuk dalam aplikasi web interaktif sebelum melakukan pemesanan.

ISSN: **2964-237X** (Online)
ISSN: **2964-1918** (Print)



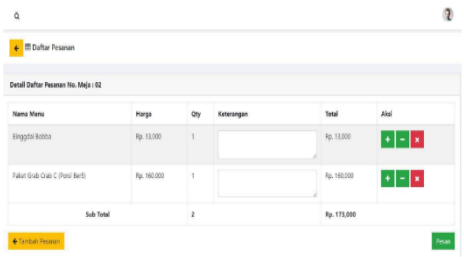
Gambar 2. Tampilan Menu Per Kategori

Gambar 2 adalah tampilan saat pengunjung ingin melihat menu-menu apa saja yang ditawarkan pada café rischoco



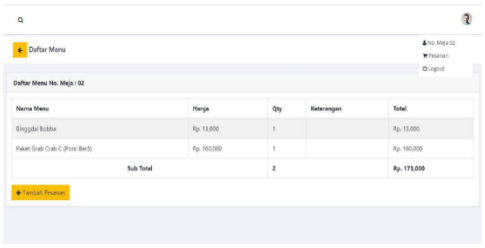
Gambar 3. Tampilan Detail Menu

Gambar 3, merupakan tampilan detail menu agar pengunjung dapat mengetahui pesanan dan harga dari makanan atau minuman yang nantinya akan dipesan.



Gambar 4. Tampilan Daftar Pesanan

Gambar 4, adalah tampilan daftar menu yang telah dipesan oleh pengunjung jika ingin menambahkan pesanan dapat memilin tombol warna hijau atau jika ingin membatalkan tombol warna merah.



Gambar 5. Tampilan Tagihan Pesanan

Gambar 5, merupakan tagihan atas pemesanan yang telah dipilih sehingga pengunjung dapat melakukan pembayaran pada kasir.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang diambil berdasarkan pengabdian ini adalah:

1. Sistem aplikasi ini dirancang menggunakan konsep user friendly agar pengguna yang tidak terbiasa menggunakan teknologi dapat dengan mudah menggunakannya, aplikasi ini juga dibuat dengan simple dan sederhana dengan tujuan bahwa sistem ini akan digunakan oleh konsumen.
2. Sistem Informasi Pemesanan berbasis Web ini memberikan informasi mengenai makanan dan minuman yang tersedia pada cafe Rischoco sehingga konsumen dapat mengatahui mengenai produk dan dapat melakukan proses pemesanan dengan mudah tanpa harus memanggil karyawan untuk melakukan pemesanan.

DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh, Rohi.2015. Membuat Aplikasi Point Of Sale Dengan Laravel dan Ajax. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Defrina, Debbie dan Putrie Lestari,Dewi. 2017. Aplikasi Pemesanan makanan dan minuman online berbasis mobile browser pada restoran tiga saudara. Jawa Barat: Unuversitas Gunadarma.

Adiguna,M.Ikhlas. 2017. Prosedur Perawatan Hardware & Software Komputer Pada PT.Pelabuhan Indonesia II(persero) Cabang Pelabuhan Banten. Cilegon : Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul

Agung.2015. Mengenal PHP Menggunakan Framework Laravel.Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Agung, Pradinata, Dicky. 2020. Perancangan Aplikasi E-Menu Sebagai Media Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Web. Yogyakarta: Universitas Teknologi Yogyakarta.

Candra, Liliany. Dkk. 2014. Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android. Pangkal Pinang: Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dadan.2015.Membuat CMS Multi Fitur.Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Erpiyana, Meli. Dkk. 2018. Implementasi Aplikasi Electronic Commerce Pada Meli Cake Berbasis Web Mobile Dengan Konsep Business to Consumer. Lampung: STIMIK Pringsewu.

ISSN: **2964-237X** (Online)
ISSN: **2964-1918** (Print)

Febriansyah, Feri. 2019. Sistem Informasi Pemesanan Menu Dengan Konsep Self Service pada The Gade Coffee And Gold Merak. Cilegon:STTIKOM Insan Unggul

Garside, K, A. Dkk.2017. Manajement Logistic. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.

Inayah, Rizka, Ayu.Dkk. 2014. Aplikasi Pemesanan Menu Makanan di Rumah Makan Berbasis Web Service Menggunakan Mobile Android. Palembang: Universitas Bina darma.

Maryani, Dwi. 2014. Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika. Surakarta : Universitas Surakarta

Naina, Amiatun. 2011. Pengaruh Berbagai Minuman Terhadap Stabilitas Warna Resin Akrilik. Jember : Universitas Jember

Priyatna, Bayu. 2019.Penerapan Metode User Centered Design (UCD) Pada Sistem Pemesanan Menu Kuliner Nusantara Berbasis Mobile Android. Karawang: Universitas Buana Perjuangan Karawang.

Rosa,A.s dan Shalahuddin,M.2018.Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Obyek.Bandung:Informatika Bandung

Sanjaya, Wina. 2014. Media Komunikasi Pembelajara. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Shalikhah, Norma Dewi. 2016. Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif. Magelang:Universitas Mehammadiyah Magelang.

Subagia,Anton.2016.Membuat WEB dengan PHP7.Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Sulistiani, Arina. 2019. Tugas Akhir. E-commerce Penjualan Skin Care Herbal SR12 Pada Toko anaSR12. Cilegon:STTIKOM Insan Unggul.

Surahman, Surawijaya. Budi, Setiawan, Eko. 2017. Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. Bandung : Universitas Komputer Indonesia.

Tegar Galih, Dian.2013. Sistem Informasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Omahe Cafe and Resto Berbasis Client Server dengan Platform Android. Semarang : Universitas Dian Nuswantoro.

Yanggo, Huzaemah Tahido. 2013. Makanan dan Minuman Dalam Perspektif Hukum Islam. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah

Windriyani Paramaresthi, 2018. Pengembangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman di Sebuah Restoran Berbasis Web. Jakarta: Informatika, Institut Teknologi dan Bisnis.

Zulkarnaen. 2013. Analisis Strategi Pemasaran Pada Usaha Kecil Menengah (UKM) Makanan Ringan(Study Penelitian UKM Snack Barokah diSolo). Semarang: Universitas Diponegoro.

ISSN: **2964-237X** (Online)
ISSN: **2964-1918** (Print)